CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato di racconti, giochi e avventure dell'Editoriale del Corriere della Sera - N. 34 - 25 agosto 1985 - L. 1.500

LA FANTASTICA, TENERA STORIA DI LADY LOVE E MARCY

In applicazione della legge del 5 agosto 1981 n. 416 e del D.P.R. n. 73 dell'8 marzo 1983 pubblichiamo il bilancio della Rizzoli Editore S.p.A. concessionaria della pubblicità per le testate dell'Editoriale Corriere della Sera come risulta dall'allegato «C»

STATO PATRIMONIALE DELLA RIZZOLI EDITORE S.p.A. AL 31-12-1984

ATTIVITA'

Voce	Importo
1 - DISPONIBILITÀ LIQUIDE	
a) denaro e valori esistenti in cassa	1.002.317.522
b) depositi e c/c banc. e post.	9.863.843.858
c) titoli di cred. a reddito fisso	665.000.000
d) titoli pubblici	61.874.808.350
	73.405.969.730
2 - CREDITI DI FUNZIONAMENTO	
a) verso soci per vers. ancora dovuti	———
b) verso banche	———
c) verso società controllanti	———
d) verso società controllate	47.594.727.309
e) verso società collegate	———
f) verso altre società del gruppo	———
g) verso società concess. di pubbl.	———
h) verso clienti	221.219.109.608
i) per contributi dovuti dallo stato	9.575.867.428
l) altri crediti	30.284.933.623
	308.674.637.968
3 - PARTECIPAZIONI	
a) azioni proprie	———
b) azioni in altre società	180.182.516.000
c) quote di comproprietà	18.789.800
	180.201.305.800
4 - IMMOBILIZZAZIONI MATERIALI O TECNICHE	
a) beni immobili	35.373.302.362
b) impianti, macchinari e attrezzature	43.910.757.872
c) mobili e dotazioni	4.168.693.358
d) automezzi	3.513.515.197
	86.966.268.789
5 - IMMOBILIZZAZIONI IMMATERIALI	
a) concess. marchi fabbr. diritti vari	———
b) diritti di brev. industr.	———
c) diritti utilizz. delle opere dell'ingegno	———
d) avviamento testate	51.487.417
e) avviamento altre attività	———
f) altre immobilizz. immateriali (1)	1.667.648.421
	1.719.135.838
6 - SCORTE E RIMANENZE	
a) carta	8.982.706.073
b) inchiostri e altre materie prime	1.279.308.021
c) materiale vario tipografico	2.367.088.656
d) prodotti in corso di lavorazione	2.318.138.320
e) prodotti finiti	20.704.628.166
f) altre	2.665.566.371
	38.317.435.607
7 - RATEI E RISCONTI ATTIVI	37.036.874.947
TOTALE ATTIVITA'	726.321.628.679

CONTI D'ORDINE E PARTITE DI GIRO

Voce	Importo
a) cauzioni ammin. e dip.	4.200.000
b) titoli e cauzioni di terzi	750.700.000
c) titoli e cauzioni presso terzi	161.431.412.000
d) altri conti d'ordine	56.918.123.511
TOTALE CONTI D'ORDINE	219.104.435.511
TOTALE	945.426.064.190

PASSIVITA'

Voce	Importo
1 - DEBITI DI FUNZIONAMENTO	
a) verso fornitori	74.476.376.372
b) verso banche	459.290.144
c) verso enti previdenziali	4.731.178.760
d) verso società controllanti	———
e) verso società controllate	88.794.998.005
f) verso società collegate	———
g) verso altre società del gruppo	———
h) verso altri sovventori	———
i) altri	64.080.746.045
	232.542.589.326
2 - DEBITI DI FINANZIAMENTO	
a) debiti con garanzia reale	77.998.471.017
b) obbligaz. emesse e non ancora estinte	500.000.000
c) altri	135.074.728.718
	213.573.199.735
3 - FONDI DI ACCANTONAMENTO	
a) fondo rischio svalutazione crediti	32.969.349.571
b) fondo oscillazione titoli	———
c) fondi per trattamenti fine rapporto	52.229.498.569
d) fondo imposte su reddito	———
e) fondo rischio svalutazione altri beni	45.482.654.994
f) fondo contributi in conto capitale	———
g) altri fondi	14.603.338.872
	145.284.842.006
4 - FONDI AMMORTAMENTO	
a) di beni immobili	6.404.737.127
b) di impianti, macchinari e attrezzature	31.159.127.929
c) di mobili e dotazioni	3.533.022.427
d) di automezzi	2.399.645.965
e) di testata	———
f) di altre immobilizz. immateriali	———
	43.496.533.448
5 - RATEI E RISCONTI PASSIVI	23.591.166.163
TOTALE PASSIVITA'	658.488.330.678
6 - CAPITALE NETTO	
a) capitale sociale:	
azioni ordinarie (n. 96.690.000 azioni da L. 691 cad.)	66.812.790.000
altre azioni	———
b) riserve:	
riserva legale	———
riserve stat. e facolt.	———
b) bis riserva sovrapprezzo azioni	———
b) ter altre riserve	———
c) utili esercizi precedenti	———
d) utile d'esercizio	1.020.508.001
	67.833.298.001
TOTALE A PAREGGIO	726.321.628.679

CONTI D'ORDINE E PARTITE DI GIRO

Voce	Importo
a) cauzioni ammin. e dip.	4.200.000
b) titoli e cauzioni di terzi	750.700.000
c) titoli e cauzioni presso terzi	161.431.412.000
d) altri conti d'ordine	56.918.123.511
TOTALE CONTI D'ORDINE	219.104.435.511
TOTALE	945.426.064.190

(1) Detta voce comprende «Spese per aumento capitale sociale e per emissione prestito obbligazionario» ed «Oneri pluriennali».

CONTO PERDITE E PROFITTI AL 31-12-1984

PERDITE

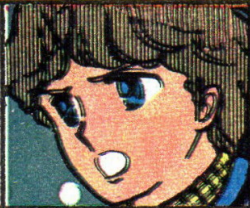
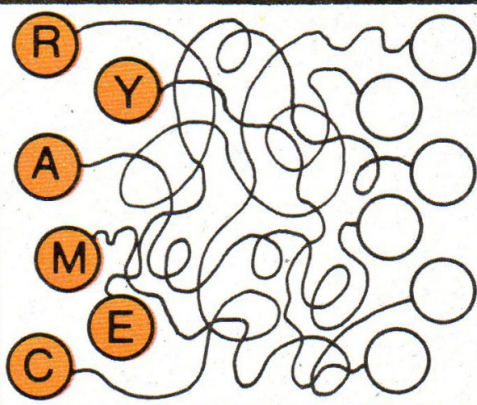
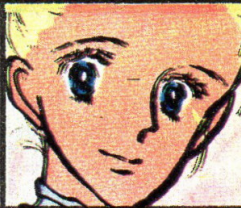
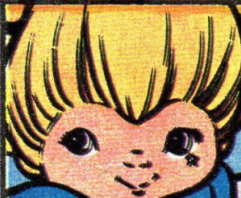
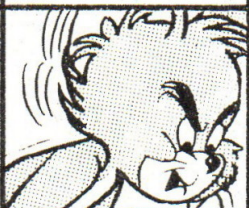
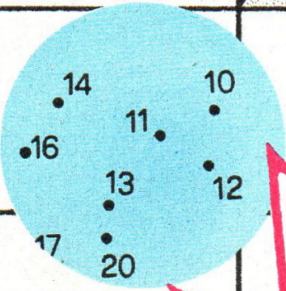
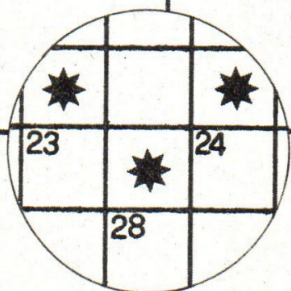
Voce	Importo
1 - SCORTE E RIMANENZE INIZIALI	
a) carta	7.861.966.582
b) inchiostri ed altre materie prime	1.071.387.647
c) materiale vario tipografico	1.848.166.546
d) prodotti in corso di lavorazione	2.809.070.330
e) prodotti finiti	21.944.749.710
f) altre	2.425.408.950
	37.960.749.765
2 - SPESE PER ACQUISTO MATERIE PRIME	
a) carta	45.892.574.419
b) inchiostri ed altre materie prime	15.488.552.599
c) forza motrice e diverse	4.912.653.270
	66.293.780.288
3 - SPESE PER ACQUISTI VARI	10.907.096.501
4 - SPESE PER IL FUNZIONAMENTO DEGLI ORGANI SOCIETARI	307.297.027
5 - SPESE PER PRESTAZIONI LAVORO SUBORDINATO E RELATIVI CONTRIBUTI	
a) stipendi e paghe:	
giornalisti	7.605.568.072
operai	27.288.481.511
impiegati	38.999.921.059
b) trattamenti integrativi:	
giornalisti	———
operai	———
impiegati	———
c) lavoro straordinario	3.000.438.556
d) contributi previdenziali e assistenziali	31.886.814.533
e) altre	———
	108.781.223.731
6 - SPESE PER PRESTAZIONI DI SERVIZI	
a) collaboratori e corrispond. non dipendenti	3.042.796.639
b) agenzie di informazione	———
c) lavorazioni presso terzi	8.158.444.748
d) trasporti	11.913.061.804
e) postali e telegrafiche	1.056.486.500
f) telefoniche	1.359.954.352
g) fitti e noleggi passivi	6.042.209.682
h) diverse	89.631.968.862
	121.204.922.587
7 - IMPOSTE E TASSE DELL'ESERCIZIO	616.172.898
8 - INTERESSI E ALTRI ONERI SU DEBITI OBBLIGAZIONARI	262.416.252
9 - INTERESSI SUI DEBITI	
a) verso banche	30.228.738.427
b) verso enti previdenziali	116.326.588
c) verso società controllanti	———
d) verso società controllate	89.839.567
e) verso società collegate	———
f) verso le altre società del gruppo	———
g) verso altri	1.040.621.044
	31.475.525.626
10 - SCONTI E ALTRI ONERI FINANZIARI	198.135.027
11 - ACCANTONAMENTI	
a) fondo rischi e svalutazioni crediti	5.255.001.959
b) fondo oscillazione titoli	———
c) fondi per trattamento fine rapporto	7.719.967.976
d) fondo imposte sul reddito	———
e) fondo rischio svalutazione altri beni	12.620.806.259
f) altri fondi	4.425.841.108
	30.021.617.302
12 - AMMORTAMENTI	
a) immobili	797.976.315
b) impianti, macchinari e attrezzature	1.721.388.137
c) mobili e dotazioni	217.881.962
d) automezzi	297.190.434
e) testata	25.171.622
f) altre immobilizzazioni immateriali	676.184.764
	3.735.793.234
13 - MINUSVALENZE DA ALIENAZIONI DI IMMOBILIZZAZIONI	———
14 - PERDITE PER LE PARTECIPAZIONI IN SOCIETÀ	
a) in società controllanti	———
b) in società controllate	206.282.000
c) in altre società	109.759.000
	316.041.000
15 - ALTRE SPESE E PERDITE	6.727.847.394
16 - SOPRAVVENIENZE DI PASSIVO E INSUSSISTENZE DI ATTIVO	1.236.020.557
TOTALE	420.044.639.189
UTILE D'ESERCIZIO	1.020.508.001
TOTALE A PAREGGIO	421.065.147.190

PROFITTI

Voce	Importo
1 - SCORTE E RIMANENZE FINALI	
a) carta	8.982.706.073
b) inchiostri ed altre materie prime	1.279.308.021
c) materiale vario tipografico	2.367.088.656
d) prodotti in corso di lavorazione	2.318.138.320
e) prodotti finiti	20.704.628.166
f) altre	2.665.566.371
	38.317.435.607
2 - RICAVI DELLE VENDITE	
a) pubblicazioni	167.947.066.393
b) abbonamenti	4.055.418.936
c) pubblicità	122.533.027.755
d) diritti riproduzione	1.966.179.331
e) lavorazione per terzi	19.476.804.017
f) rese e scarti	3.217.179.014
g) altri ricavi e proventi	14.255.674.932
	333.451.350.378
3 - PROVENTI DEGLI INVESTIMENTI IMMOBILIARI	257.793.433
4 - DIVIDENDI DELLE PARTECIPAZIONI	
a) in società controllanti	———
b) in società controllate	270.457.847
c) in società collegate	———
d) in altre società	———
	270.457.847
5 - INTERESSI DEI TITOLI	8.059.093.460
6 - INTERESSI DEI CREDITI	
a) verso banche	2.285.339.682
b) verso società controllanti	———
c) verso società controllate	8.275.705.736
d) verso società collegate	———
e) verso le società concessionarie di pubblicità	———
f) verso clienti	785.126.592
g) verso altri	1.250.856.865
	12.597.028.875
7 - PLUSVALENZE DA ALIENAZIONE DI IMMOBILIZZAZIONI	656.970.528
7 bis - PLUSVALENZE DA ALIENAZIONE PARTECIPAZIONI E TITOLI (1)	7.701.716.868
8 - INCREMENTI DEGLI IMPIANTI E DI ALTRI BENI PER LAVORI INTERNI	140.208.315
9 - CONTRIBUTI DELLO STATO	3.231.872.304
10 - SOVVENZIONI DA PARTE DI TERZI	———
11 - PROVENTI E RICAVI DIVERSI	12.078.735.698
12 - SOPRAVVENIENZE DI ATTIVO E INSUSSISTENZE DI PASSIVO	4.302.483.877
TOTALE	421.065.147.190

(1) Detta voce comprende le plusvalenze derivanti dalla vendita di partecipazioni.

CONCESSIONARIA DI PUBBLICITÀ 1984

Elenco delle testate servite in esclusiva (in applicazione dell'art. 12 della L. 5 agosto 1981 n. 416)

ANNABELLA	NATURA OGGI	OLIMPIADI	BRAVA	CORRIERE MEDICO	GAZZETTA DELLO SPORT	SPORT SUD
BELLA	MICROTOP	ANIMALI DA SALVARE	CORRIERE DEI PICCOLI	CAPITAL	LINUS	SPORT DEL MEZZOGIORNO
NOVELLA 2000	CONOSCERE L'ATLETICA	CONOSCERE LA FORMULA UNO	CORRIER BOY	AUTOCAPITAL	ALTER ALTER	MARE 2000
EUROPEO	PARLAMI D'AMORE MARIÙ	ATTUALITÀ	DOMENICA DEL CORRIERE	LINEACAPITAL	CORTO MALTESE	INSIEME
OGGI	CONOSCERE IL SCI	AMICA	IL MONDO	SPORTCAPITAL	SORRISI E CANZONI TV (1)	CORRIERE MEDICO FARMACIA
DOMENICA QUIZ	CONOSCERE IL BASKET	ASTRA	MONDO EXPORT	DENAROCAPITAL	IL PICCOLO (2)	CORRIERE MEDICO TERAPIA
MILLEIDEE	CONOSCERE IL TENNIS	MAGICA	SALVE	CORRIERE DELLA SERA	IL MATTINO	

(1) fino al 29/2/1984
(2) fino al 31/7/1984

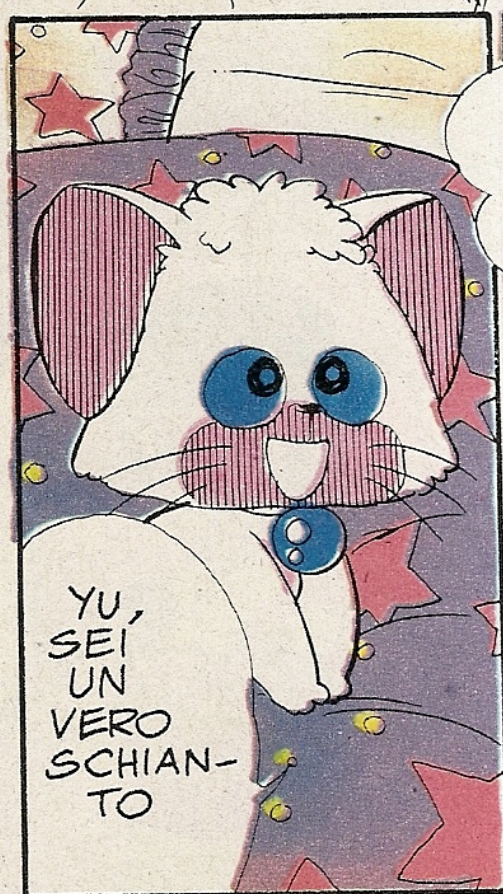
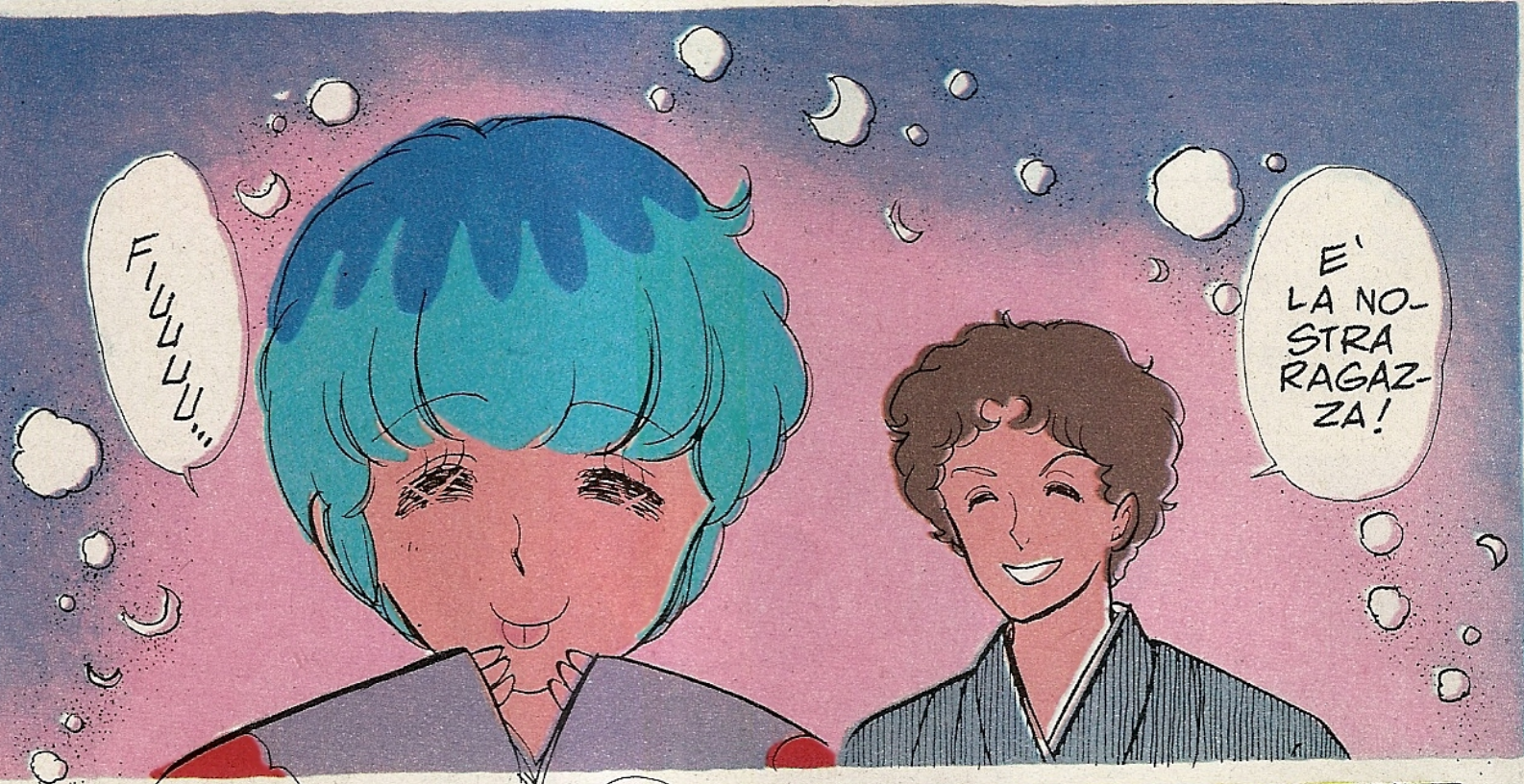
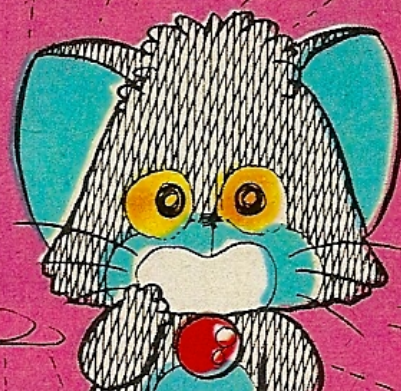
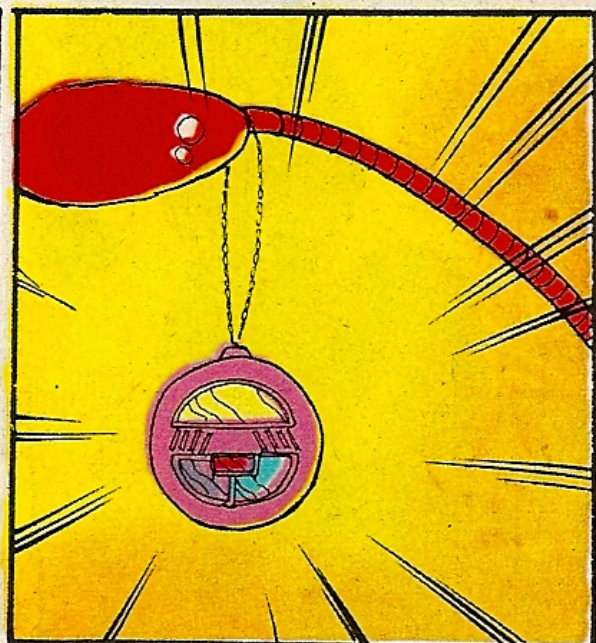
IL GIOCASOMMARIO
Segui i fili e riporta le lettere nei cerchi vuoti. Se hai fatto tutto per bene leggerai il nome di una tua amica.

Questo è un numero tutto speciale pieno di giochi superdivertenti. Buona estate a tutti!

IN QUESTO NUMERO

L' INCANTEVOLE
CREAMY
DI YUKO KITAGAWA
da un'idea originale
di Kazunori Itoh
AVVENTURA
TRA LE STELLE

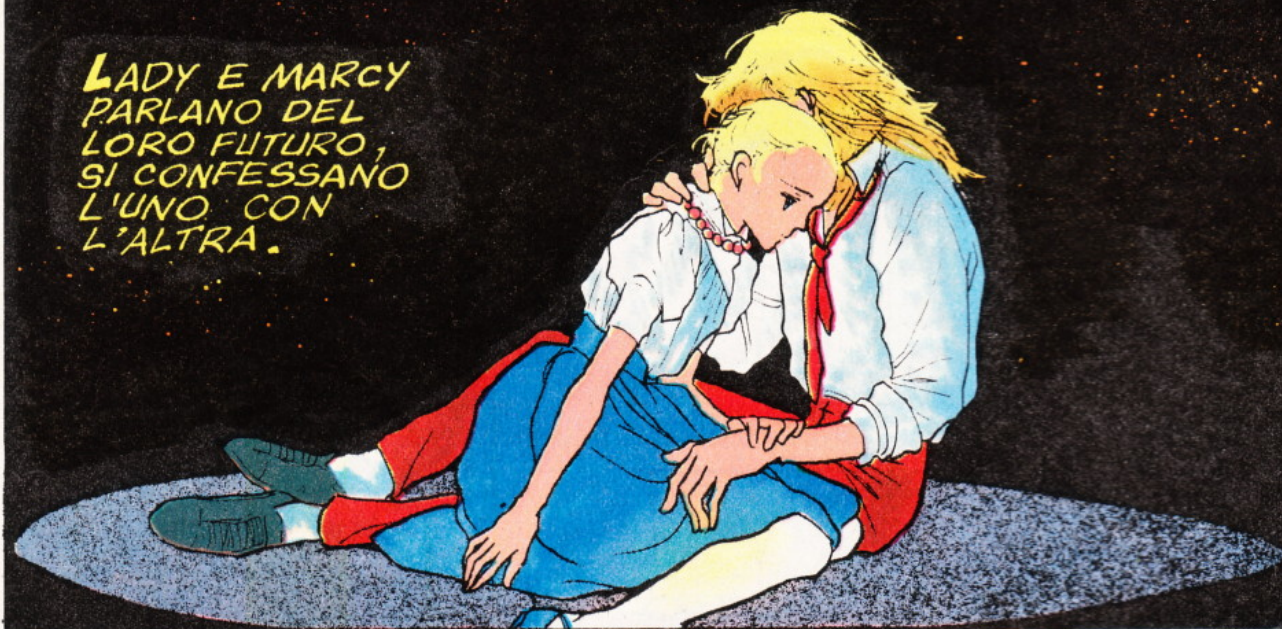
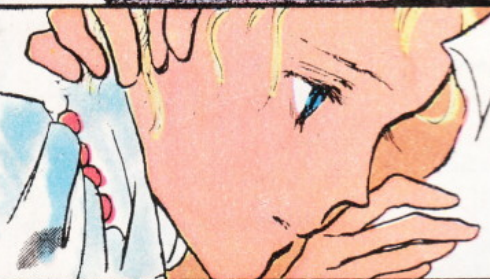
COMINCIA UNA NUOVA STORIA DI YU. E' MATTINO...
AHIA!
UHH... E' TROPPO STRETTO! AHI!
STAI BUONA, YU!
UFFA!
ECCO, ORA SEI PRONTA!

È LA NOSTRA RAGAZZA!
FIUUUU...
GRAZIE!
YU, SEI UN VERO SCHIANTO
CI VEDIAMO PIÙ TARDI!
YU ASPETTA!
FACCIAMO UNA FOTO!
CLAP
CLAP
DAI, YU, TI PREGO... SIGH!
HA UN APPUNTAMENTO CON TOSHIO!
POVERO PAPÀ!

EHI... PIGRONE...
...HAI INTENZIONE DI DORMIRE ANCORA MOLTO? DOBBIAMO SEGUIRLA!
UFFA... A COSA SERVE SEGUIRLA?
I SUOI POTERI MAGICI SONO FINITI E ANCHE IL NOSTRO COMPITO!
E' VERO! HAI RAGIONE!
HO SEMPRE RAGIONE, IO! SIAMO STATI ABBANDONATI QUAGGIU'!
IIIIHHH!
SOB... CHE TRISTEZZA!
EHI...MA COSA C'E' LI' APPESO?
OHHH... MA E' IL MEDAGLIONE MAGICO!

IN FRETTA, I DUE GATTINI ESCONO DI CASA ALLA RICERCA DI YU.
EHI... ECCO-LA LAGGIÙ!
COME SI SCIVO-LA!!
AGHHH!!!
OOOPS!
PAF!
PER-CHE' NON GUAR-DI DOVE METTI I PIEDI?
SEI IL SOLITO... MICA HO FATTO APPO-STA A SCIVO-LARE!
GRRRR!
EHI, MA NON SONO I TUOI GATTI?
SÌ, SÌ!

NON MI SEMBRA PROPRIO IL CASO DI FARE IL BAGNO IN UNA POZZANGHERA VISTO CHE A CASA ABBIAMO UNA VASCA DA BAGNO FAVOLOSA!!!
GUARDA, YU!
COS'E'?
GUARDA!
BZZZZZZ
AHHH!
POW!
AAAGH!
COSA STA SUCCEDENDO? QUALI SONO I MAGICI POTERI DEL MEDAGLIONE? SCOPRILO LEGGENDO LA PROSSIMA PUNTATA.

Lady Love

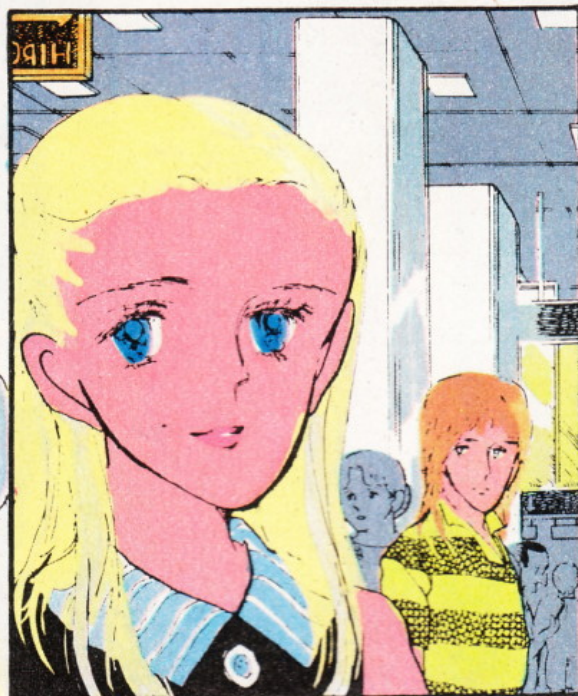
IL GIORNO DELLA PARTENZA

LADY E MARCY PARLANO DEL LORO FUTURO, SI CONFESSANO L'UNO CON L'ALTRA.

SUL LORO FUTURO C'È TEMPESTA.

ECCO, E TUTTO QUESTO ANCHE SE TU ANDRAI A NEW YORK.
IO PER PARTE MIA IN RUSSIA NON CI VADO!

SEI SICURA CHE NON CAMBIERAI PIU` IDEA, LADY?

MARCY HA ACCETTATO L'OFFERTA PER NEW YORK, VERO?

ALLORA?

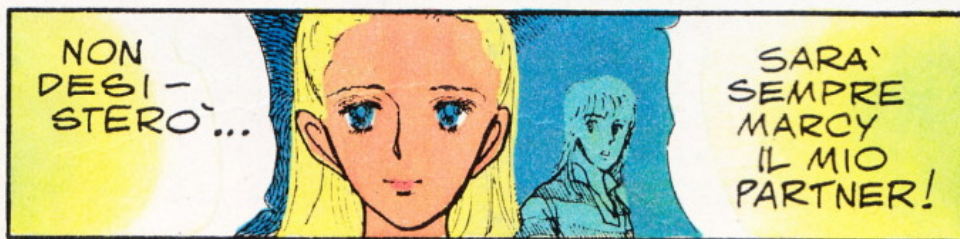
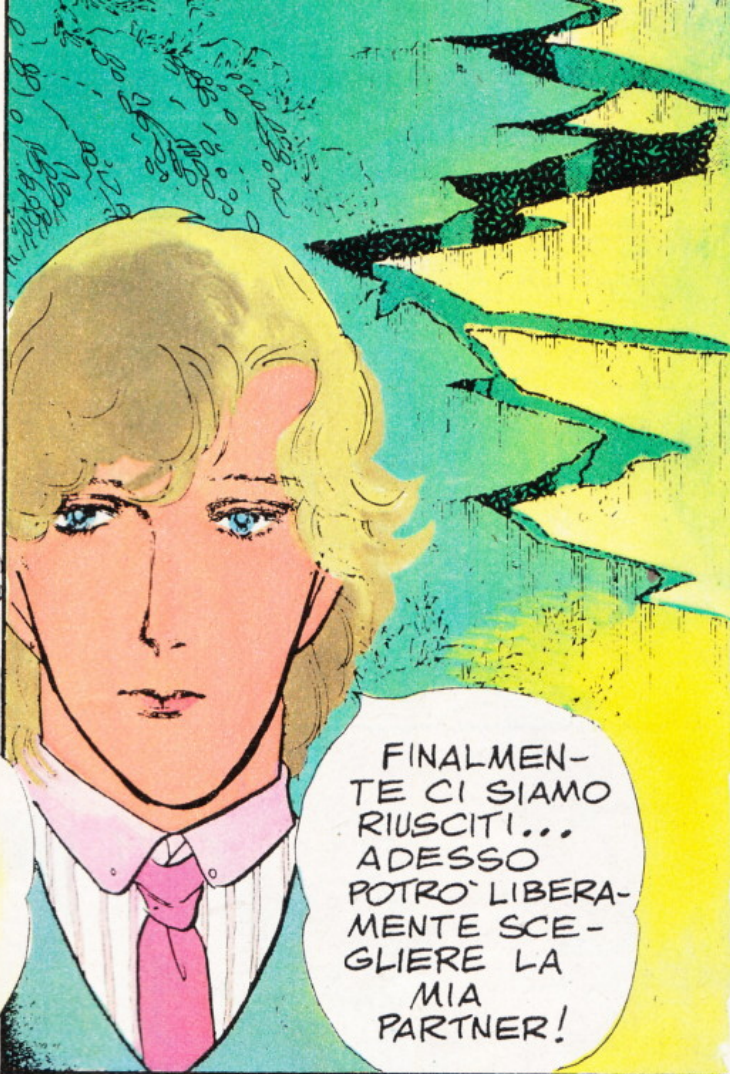
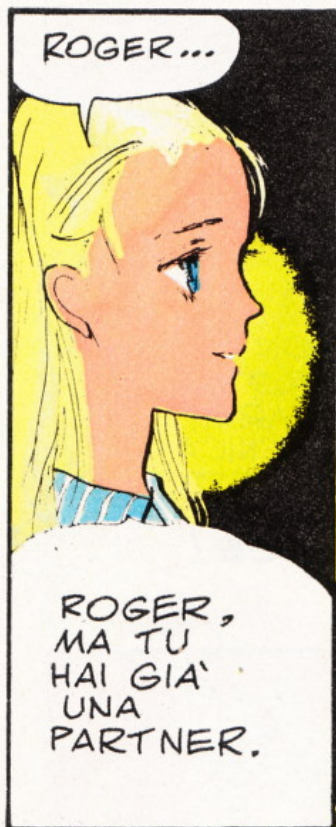
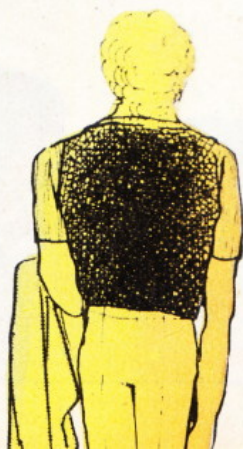
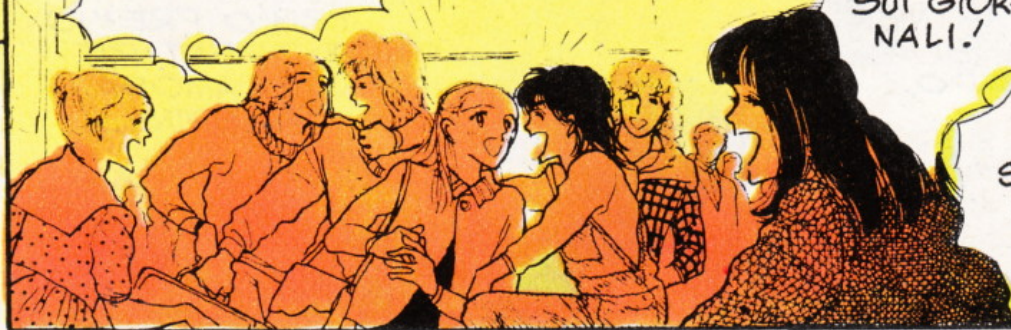
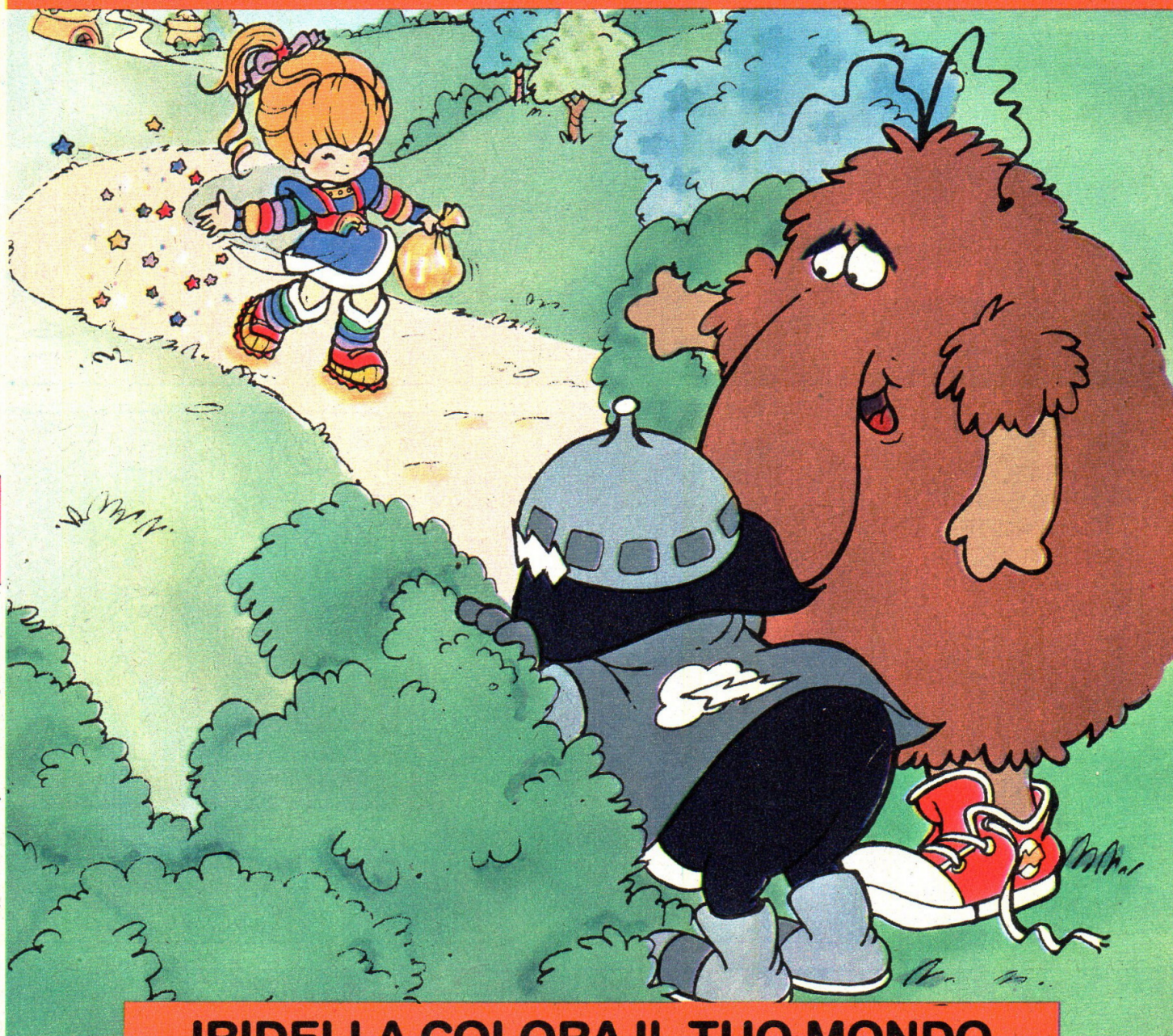
...?

ROGER!

ROGER, E` ORA DI PRESENTARSI ALLA DOGANA.

ROGER...
NATALIA?
ROGER, MA TU HAI GIA' UNA PARTNER.
E' IL COMPUTER CHE CI HA SCELTI PER VINCERE IL PRIMO PREMIO!

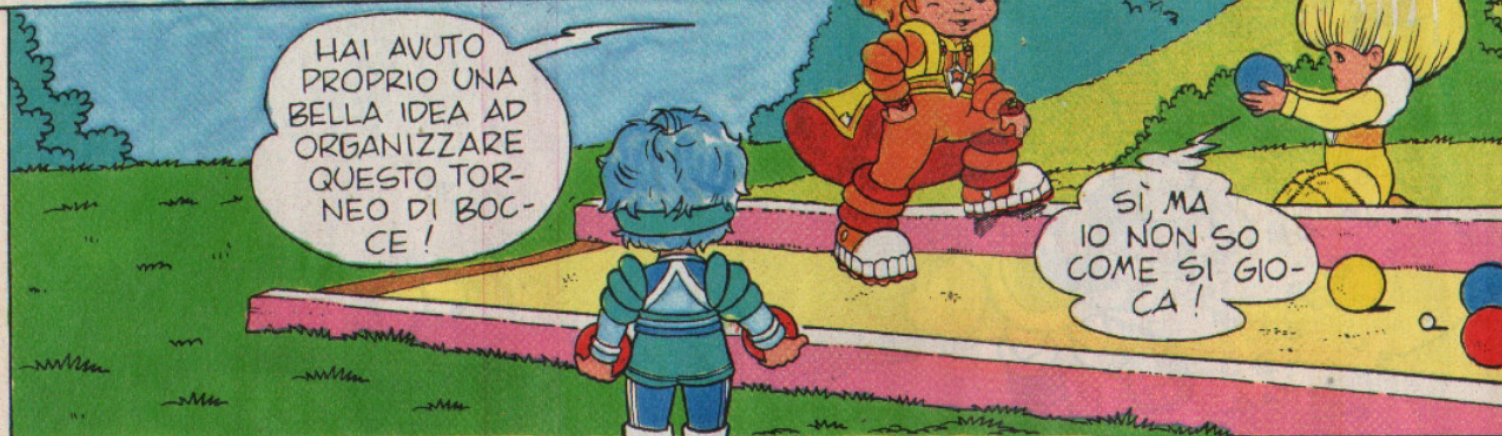
FINALMENTE CI SIAMO RIUSCITI... ADESSO POTRO' LIBERAMENTE SCEGLIERE LA MIA PARTNER!

HO DECISO CHE SARAI TU LA MIA NUOVA PARTNER
PER FAVORE, RIPENSACI... IO NON SMETTERO'...

SARA' SEMPRE MARCY IL MIO PARTNER!
NON DESISTERO'...

ROGER, SE DIVENTASSI LA TUA PARTNER E STUDIASSI A LENINGRADO,
POTREI VINCERE IL PRIMO PREMIO E DIVENTARE UNA FAMOSA BALLERINA...

NON M'IMPORTA SE RIUSCIRÒ A MIGLIORARE LA TECNICA.
ULTIMA CHIAMATA PER IL VOLO 506-HEATHROW-LONDRA!
TUTTI I PASSEGGERI SONO PREGATI DI PRESENTARSI AL CANCELLO 15...
NON POTRÒ MAI ADATTARMI ALLA TECNICA DEL BALLETTO DEL TUO PAESE!
IL BALLETTO NASCE DAL CUORE E SI ESPRIME CON IL CORPO.
BISOGNA METTERE AMORE IN OGNI PASSO...
BENTORNATI!
...COMPLIMENTI! HO LETTO TUTTO SUI GIORNALI!
IL QUEEN BALLET NON STA PIÙ NELLA PELLE!

Rainbow Brite Iridella
Iridella
e il TORNEO di BOCCE
HAI AVUTO PROPRIO UNA BELLA IDEA AD ORGANIZZARE QUESTO TORNEO DI BOCCE!
SÌ, MA IO NON SO COME SI GIOCA!

OH, MA È SEMPLICISSIMO! OGNI PARTECIPANTE HA BOCCE DI UN COLORE DIVERSO...

...E VINCE CHI PIAZZA UNA DELLE SUE BOCCE PIÙ VICINO AL PALLINO!

VISTO? NIENTE DI PIÙ FACILE! PROVA CON UNA BOCCIA DEL TUO COLORE, ADESSO!
COLORI, SEMPRE COLORI! ORA CI PENSO IO!

VAI, PERFIDA NUVOLAZZA MANGIAÇOLORI!
OH! GUARDATE!
QUESTA E' UN'ALTRA INVENZIONE DI QUEL BIRBANTE DI MURKY KUPO!
ED ORA COME FACCIAMO A SAPERE CHI HA VINTO? LE BOCCE SONO TUTTE GRIGIE!
MENO MALE CHE STA ARRIVANDO IRIDELLA!
HO VISTO QUELLA BRUTTA NUVOLA SALTELLANTE! MURKY NE HA FATTA UNA DELLE SUE, EH?
SÌ, GUARDA LE NOSTRE BOCCE!
NON PREOCCUPARTI! LA MIA CINTURA MAGICA RIMETTERÀ TUTTO A POSTO!
IL TORNEO E' SALVO!
BRAVA, IRIDELLA!

Camilla
BARABUM
CAMILLA HAI SENTITO CHE RUMORE?
È SOLO IL TEMPORALE, PESCIOLINO!
TOC TOC
E ORA CHI SARÀ?
APRIAMO PRESTO!
OH, POVERO UCCELLINO! SEI TUTTO BAGNATO!!
BRRR....

Finalmente...
PIOVE MOLTO FORTE, VERO?
SÌ!
MENO MALE CHE SIAMO AL COPERTO!!
GUARDATE AMICI, È TORNATO IL SOLE!... E C'È L'ARCOBALENO! ANDIAMO IN GIARDINO!
QUANTI COLORI!
CHE BELLO!

VOGLIO PRENDERE LE MIE MATITE COLORATE E DISEGNARE UN ARCOBALENO BELLO COME QUESTO!
ECCO I COLORI! ...OH...
ETCIUMM!!
SEI TU CHE HAI STARNUTITO?
SÌ, MI PORTANO SEMPRE FUORI QUANDO PIOVE E COSÌ PRENDO IL RAFFREDDORE!
SAI IO SONO UN TIPO UN PO' CHIUSO!

POVERO OMBRELLINO, HAI BISOGNO DI PRENDERE UN PO' DI SOLE ANCHE TU!
VIENI CON ME!
DOVE??
E così...
DISEGNERÒ UN ARCOBALENO BELLISSIMO!
CHE BELLO STARE AL SOLE, GRAZIE CAMILLA!
CIAO!

BIG JIM®

L'INVINCIBILE BORIS

BIG JIM È SOLO AL QUARTIER GENERALE, E SI STA RIPOSANDO...

EHI, SÌ... UNA GIORNATA TRANQUILLA OGNI TANTO CI VUOLE PROPRIO!

FINE DELL'EPISODIO

TOM E JERRY
DI GOTT & KAY
AHA!!
NON CI SCOCCIARE, TOM!
DOBBIAMO APRIRE I DOLCETTI DELLA FORTUNA!

COSA SONO I DOLCETTI DELLA FORTUNA?
DOLCETTI CON DENTRO I NOSTRI OROSCOPI.

CI PREDICONO IL FUTURO!!

VE LO DICO IO IL VOSTRO FUTURO.

STATE PER DIVENTARE DOLCETTI DI TOPO!!
ZOOM

CRUNCH

NIENT'ALTRO CHE UN MUCCHIO DI BRICIOLE!
NEL MIO C'È SCRITTO: "FAI ATTENZIONE"
IL MIO DICE: "SE RICONOSCERAI IL TUO NEMICO RIMARRAI VIVO!"
© METRO-GOLDWYN-MAYER INC.

TOM E JERRY
Di GÖÖTT & KAY
DR. MUSE PSICHIATRA PER ANIMALI
MIAO MIAO MIAO MIAO
SÌ, SÌ... I TUOI TOPI TI FANNO DIVENTARE PAZZO... RACCONTAMI TUTTO, TOM.
© METRO-GOLDWYN-MAYER INC.

DOV'E' TOM?
E' DALLO PSICHIATRA! QUESTA VOLTA E' PROPRIO IN CRISI!

ANDIAMO A VEDERE.
BENE.

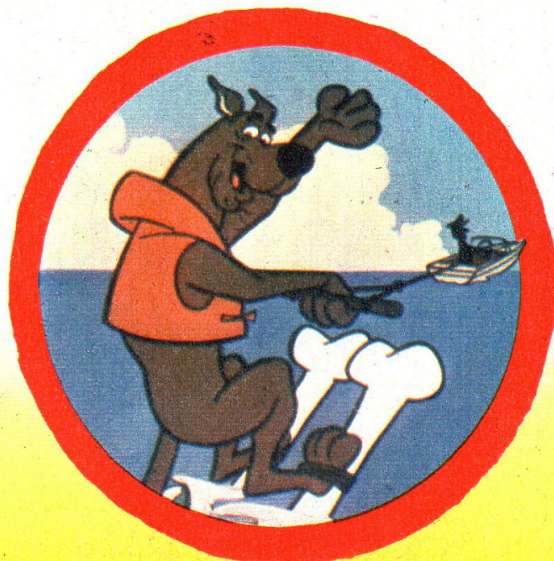
ATTENTO!
WHOOP!
SPLOOSH

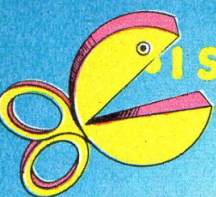
GRRRR!
UH-OH!

AHIO! I GATTI RANDAGI SONO DEI DURI!
WHAP!

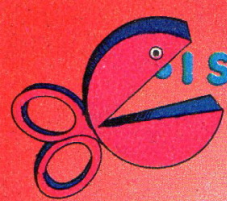
MIAO MIAO MIAO
BENE, TOM! ORA DIMENTICA TUTTO!
THUNK

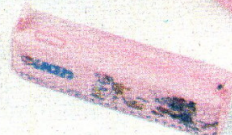
SQUEAK SQUEAK QUEAK SQUEAK
GOOTT & KAY

UN NUOVO FAVOLOSO CONCORSO PER L'ESTATE

Stai per partire per le vacanze? Bene, allora portati in valigia un blocco per disegnare, delle belle matite colorate, una penna per scrivere e... magari anche una macchina fotografica. Potresti anche rubare quella di papà. Con questi attrezzi potresti disegnare, raccontare o fotografare il ricordo più bello delle tue vacanze. Perché? Beh... il motivo te lo diremo molto presto. Non perdere i prossimi numeri del *Corriere dei Piccoli* e ti spiegheremo tutto!

AMICI O NEMICI?

Patatina pai E RONFO TI REGALANO IL CORRIERINO

Ronf a tutti! Ho una notizia superfantastica da comunicarti. Nel prossimo numero del *Corriere dei Piccoli* troverai un super regalo ronfo. Cosa? Il ronfo catarifrangente. Cos'è? Un regalo che il *Corriere dei Piccoli* e le patatine Pai ti hanno preparato. Ma non è tutto. Ti abbiamo anche preparato un superconcorso dove, per partecipare, basta mangiare le patatine e leggere il Corrierino. Facile, no? Sulle confezioni delle patatine Pai e sul Corrierino troverai dei punti da ritagliare. Spedendo 4 punti ritagliati dalle patatine o, a scelta, 2 punti delle patatine e 2 punti del *Corriere dei Piccoli*, potrai vincere un abbonamento per sei mesi al *Corriere dei Piccoli*. Non è fantastico? Bene, non perdere il prossimo numero del Corrierino e ronf a tutti!!!

Questo tagliando vale 2 punti per partecipare al concorso delle Patatine Pai

CERCA LA BORSA NASCOSTA

DIMICHELE

CORRIERE dei PICCOLI

CONCORSO
CERCA LA BORSA NASCOSTA

La borsa nascosta sul numero 32 è a pagina ____

Mi chiamo ____________________

____

Abito a ____________________

Via ____________________

N. ________ CAP ________ Età ________

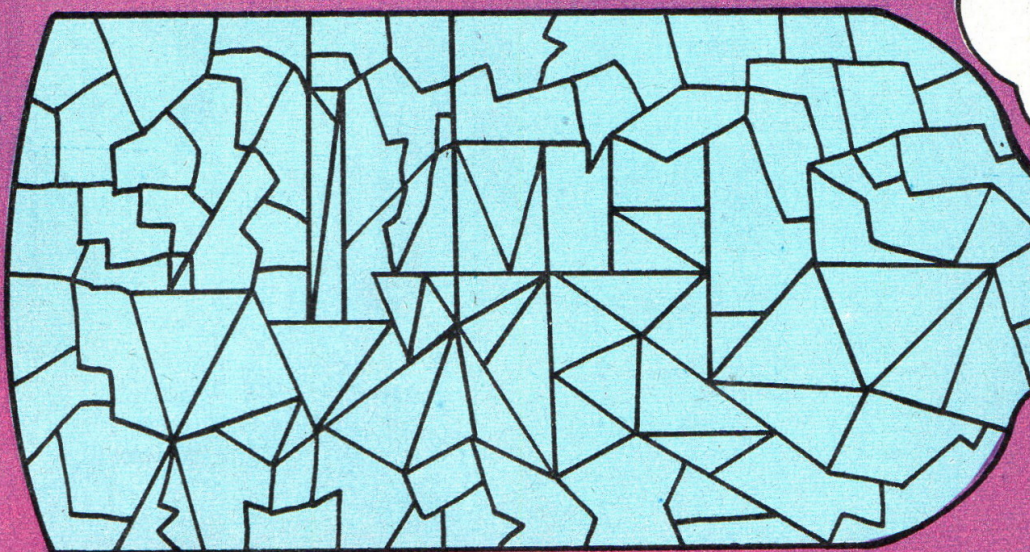
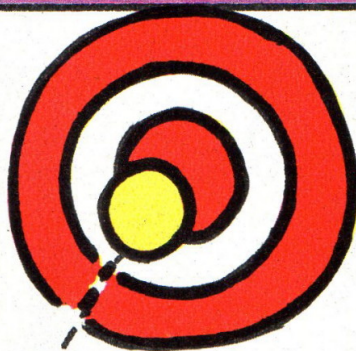
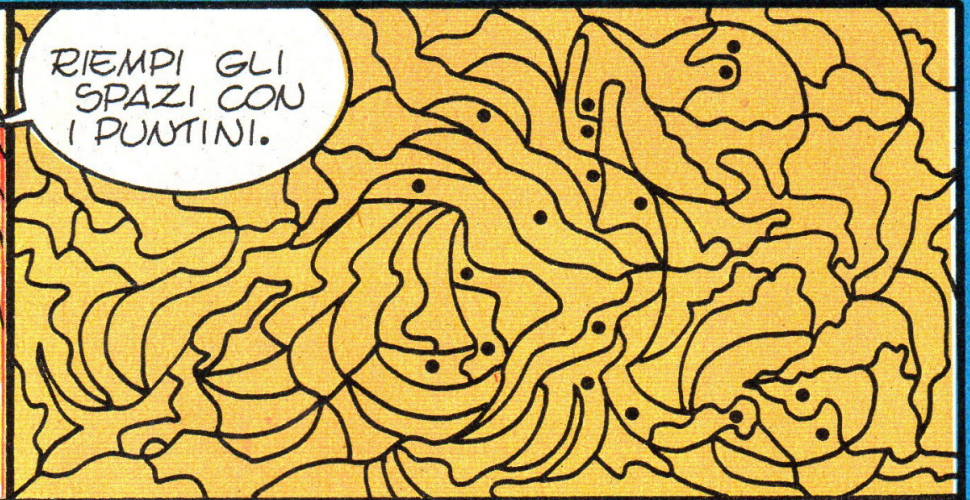
Aut. Min. 4/280125 del 9-7-1985

Per partecipare a questo concorso, che troverai anche sui numeri 33 e 34, devi cercare la borsa nascosta che, chiaramente, non è quella che trovi nel juke-box. Dov'è? Cercala e scrivilo sul tagliando, incolla questo su una cartolina postale e invialo a: «Cerca la borsa misteriosa», *Corriere dei Piccoli*, casella postale 10910, 20110 Milano. Il tagliando deve arrivare entro il 14 settembre. I fantastici premi in palio, li vedi qui sopra, sono: 20 splendide cartelle, 20 zaini, 20 borse sport, 30 astucci e 100 portamatite con il Uan. Tanti regali per un anno scolastico con un pizzico di allegria!!!

GLOBAL COMMAND. SEMPRE A DIFESA DELLA GIUSTIZIA.

Il Global Command, una squadra di uomini pronti a tutto per combattere il crimine. Con i loro sofisticati e completi equipaggiamenti, Big Jim, Dr. Alec e Astros affrontano Professor Obb e la Condor Force, gli spietati nemici della giustizia, in mille spericolate sfide, da un capo all'altro della terra e dello spazio. Il crimine non passerà mai, perchè a combatterlo ci saranno sempre gli uomini del Global Command guidati da Big Jim.

BIG JIM

A cura di Ambra Costa

RIEMPI GLI SPAZI CON I PUNTINI.
CHI DEI DUE MI TROVERÀ?

PESCE E

15	14	13	12	11	10	9	8	7

16

17 18 19 20 21 22 23 24 25

44 43 42 41 40 39 38

Per vivere questa divertente avventura sotto e sopra
avere un dado e due segnalini qualsiasi, possono an
tappi di aranciata. Il gioco è fatto per due giocatori: u
pesce, l'altro il pescatore. A turno si lancia il dado e s
tante caselle quanti sono i punti ottenuti. Naturalmen
per primo raggiungerà il suo traguardo: il pesce per i
cespuglio di alghe per il pesciolino.

1 2 3 4 5 6 7

28 27 26 25 24 23 22 21 20

29

30	31	32	33	34	35	36	37	38

NUOVO

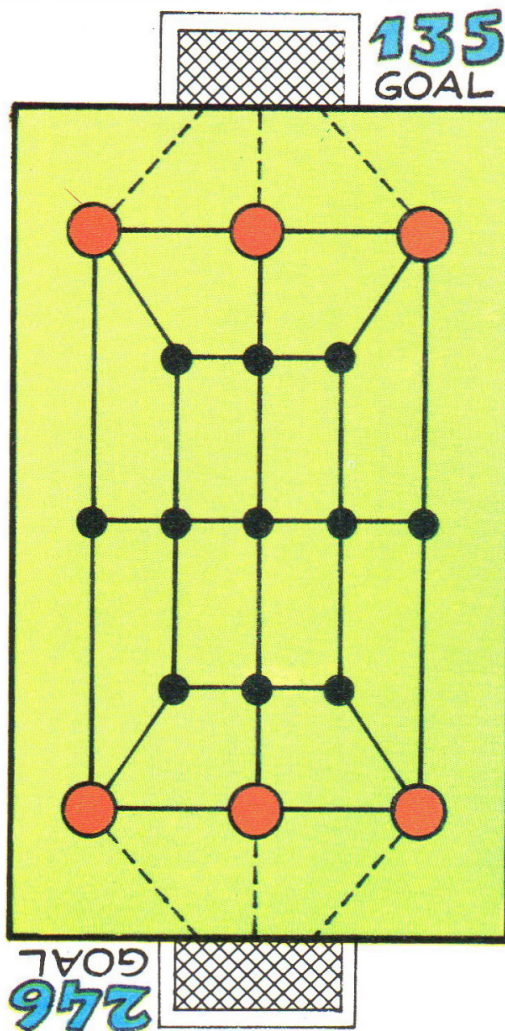
Chiquita®

presenta

12 SPORTS 12

N°8

MINIGIOCO Chiquita®

Si gioca in 2, con 3 segnalini a testa (bottoni) e un dado. Si sistemano i 6 segnalini, che formano le due squadre, sui dischetti rossi di partenza: 3 da una parte del campo e 3 dall'altra. Poi si inizia muovendo a turno un segnalino per volta, seguendo le linee orizzontali o verticali. Ogni segnalino procede di un solo posto (contrassegnato da un cerchietto nero), sia avanti che indietro, se non è già occupato. Chi raggiunge per primo uno dei dischetti rossi in area avversaria deve tirare in porta lanciando il dado. Se il numero uscito è uno dei 3 che si trovano vicino alla porta, il tiro è goal e si ritorna in posizione di partenza per continuare la partita. Se invece non è nessuno dei 3, il tiro è parato ed il segnalino-giocatore deve tornare in uno dei dischetti rossi in difesa, dopo che l'altra squadra ha effettuato la sua mossa. Se la squadra in attacco riesce a bloccare gli avversari in posizione di partenza, senza che possano muoversi, ha diritto ad effettuare un tiro da fuori area. La durata della partita deve essere stabilita, di comune accordo, prima di iniziare la gara.

SUPER CONCORSO Chiquita®
12 SPORTS 12

Salve amici,
rieccomi, sono io, mi riconoscete? Sono Chico Banana, ancora troppo piccolo e verde per diventare una vera CHIQUITA dal bollino blu. Sono ultracontento di essere ancora insieme a voi e non torno a mani vuote. Corro subito (puff, puff) a presentarvi un SUPERCONCORSO veramente "specialissimo". Signore e signori, ecco a voi "12 SPORTS 12". Sicuramente avrete già visto lo splendido regalo da conservare e ritagliare proprio qui sotto di me: l'AGENDA SPORTIVA CHIQUITA. Ogni mese, per tutto il 1985, troverete una nuova agenda mensile dedicata interamente allo sport prescelto e con una parte dedicata agli appuntamenti sportivi in cui potrete annotare, giorno per giorno, i vostri impegni. Come se non bastasse date un'occhiata ai SUPERMEGAFANTASTICI premi qui a fianco. Per vincerli dovrete compilare il tagliando in ultima pagina, rispondere alla DOMANDINA FACILE FACILE che si trova nell'AGENDA CHIQUITA e far rispondere al vostro fruttivendolo se ha la CHIQUITA o no, e spedire il tutto, compilato bene e in modo leggibile, in busta chiusa a:
CORRIERE DEI PICCOLI - "12 SPORTS 12" - CASELLA POSTALE 10910 - 20110 MILANO e parteciperete così all'estrazione dei premi. Ciao e buon divertimento.

STORIA

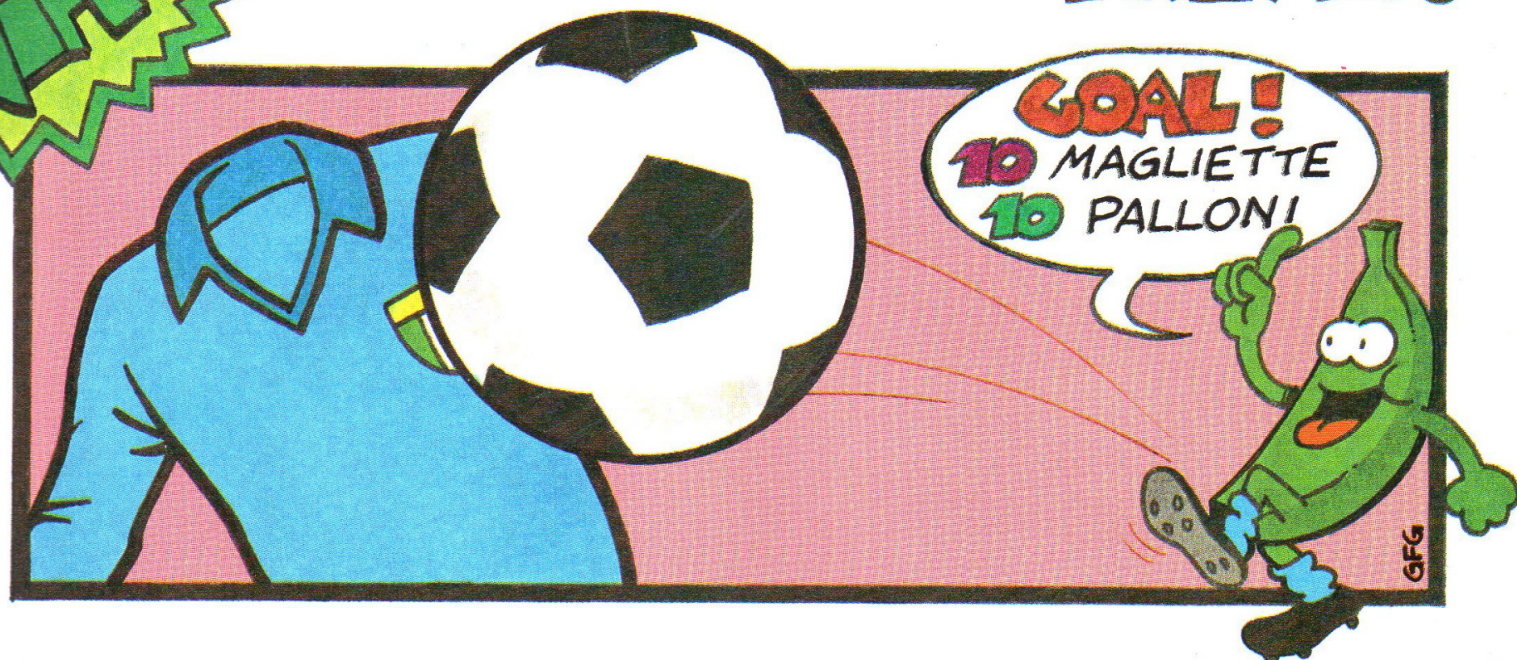
È il gioco più popolare e più antico del mondo. Già 3000 anni fa, in Cina, esisteva un gioco chiamato "TSU-CHU" che tradotto letteralmente significa "palla spinta col piede".
Nel 1500 a.C. si ha notizia di veri e propri incontri internazionali di tsu-chu tra Cina e Giappone, giocati su un campo a due porte, con una vescica gonfiata dentro un involucro di cuoio.
Dopo quasi 2000 anni di alterne vicende, il calcio attraversa un periodo favorevole in Italia tra il 1300 e il 1600, soprattutto a Firenze. Era giocato con le mani e i piedi. Oltre alla partita lo spettacolo comprendeva sfilate e cortei.
In Inghilterra i più appassionati giocatori di calcio erano gli studenti dei college. Ogni scuola aveva le proprie regole. ed i componenti per squadra variavano dai 20 ai 5.
Il 26 Ottobre 1863 a Londra, un gruppo di sportivi fondava la "Football Association" che in seguito stabilì le regole principali del gioco.
Nel 1892, a Genova, un gruppo di cittadini britannici fondò il primo club italiano: il "Genoa Cricket & Football Club".
Il resto è storia recente: la storia del gioco "più bello del mondo".

COME SI GIOCA

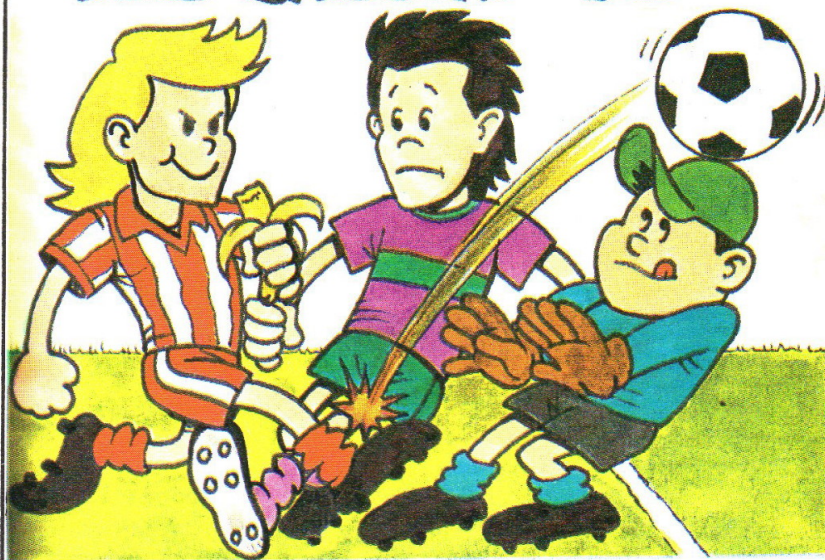
Il campo ha forma rettangolare. Le dimensioni variano da una misura massima di m. 120 x 90 ad una minima di m. 90 x 45.
Le porte misurano m. 7,32 di larghezza a m. 2,44 di altezza.
Si gioca in 11 contro 11, il numero delle sostituzioni varia a seconda del tipo di partita. Il gioco si svolge in 2 tempi di 45 minuti ciascuno, con 10 minuti di intervallo.
Il GOAL viene segnato quando la palla, giocata secondo le regole stabilite, supera con tutta la sua circonferenza la linea di porta tracciata tra i due pali.
Quando il pallone esce dalle linee laterali deve essere battuta la RIMESSA IN GIOCO da un giocatore della squadra che non ha toccato per ultima la palla. La rimessa in gioco deve essere effettuata con le mani sopra la testa, tenendo i piedi fuori dalla linea laterale. Se il pallone supera invece la linea di fondo, toccato da un giocatore della squadra che si difende, si deve battere il CALCIO D'ANGOLO con i piedi.
Un giocatore è in FUORIGIOCO quando si trova nella metà campo avversaria, in posizione più avanzata rispetto ai difensori dell'altra squadra, nel momento in cui viene giocato il pallone; a meno che un giocatore avversario non tocchi per ultimo la sfera.
Le infrazioni alle regole del gioco si chiamano FALLI e vengono puniti dall'arbitro con CALCI DI PUNIZIONE a favore della squadra che ha subito il fallo.
Il calcio di punizione diretto può essere tirato direttamente in porta, mentre il calcio di punizione indiretto deve essere "toccato" da 2 giocatori.
Il CALCIO DI RIGORE viene decretato in seguito ad un fallo nell'area del portiere fatto ai danni di un avversario. Viene calciato da un dischetto a 11 metri dalla linea di porta. Tutti i giocatori, tranne il portiere e chi batte la massima punizione, devono stare fuori dall'area di rigore. Il portiere non può muoversi prima che la palla sia stata calciata.

VIA! i SUPERMEGAFANTASTICI PREMI!

GOAL!
10 MAGLIETTE
10 PALLONI

GFG

LA PAROLA ALL'ALLENATORE

Per giocare al calcio, a qualsiasi livello, sia come professionista o dilettante, bisogna superare la visita nei centri di medicina sportiva che comprende: radiografie ai polmoni e alla colonna vertebrale, elettrocardiogramma ed esami del sangue.
L'equipaggiamento del calciatore è molto semplice: maglietta, calzoncini, calzettoni e scarpe da calcio, oppure semplici scarpe da ginnastica per gli allenamenti. La divisa da gioco vera e propria viene solitamente fornita dalla società e deve essere restituita.
L'allenamento comprende una parte di ginnastica generale ed una parte dedicata agli esercizi con la palla. Naturalmente alla fine viene effettuata una partitella per mettere in pratica le tattiche studiate a tavolino.
Per i portieri è prevista una preparazione atletica particolare che richiede doti fisiche e acrobatiche naturali. Un buon portiere deve avere un ottimo scatto, agilità ed elevazione.

LA CHIQUITA® DEL CALCIATORE

Essere un buono calciatore non è difficile. È importante dedicarsi con impegno a questo sport e trovare il ruolo adatto alle proprie caratteristiche fisiche e atletiche. Per una buona resa sul campo è necessario mangiare bene e con regolarità. La CHIQUITA è indicata per recuperare le forze dopo l'allenamento, oppure per avere tanta energia in più.
E se non diventi un campione? Puoi sempre diventare un giocatore discreto ed entrare in qualche società minore, in Italia ce ne sono tante. Soprattutto non dimenticare che puoi contare sempre su CHIQUITA.

DOMANDINA FACILE FACILE

Come si chiama l'antichissimo gioco del calcio cinese che risale a circa 3000 anni fa?

ISTRUZIONI PER L'USO DELL'AGENDA SPORTIVA

COMPILA RITAGLIA E SPEDISCI

dei Piccoli "12 SPORTS 12" Casella Postale 10910 20110 MILANO

STORIA | SCUOLA SCI | LA PAROLA AL MAESTRO | LA CHIQUITA | DOMANDINA FACILE FACILE

AGENDA SPORTIVA

CONCORSO CHIQUITA® "12 SPORTS 12"

NOME ______________ COGNOME ______________

VIA ______________________________

CAP __________ CITTÀ ______________

LA RISPOSTA ALLA DOMANDINA FACILE FACILE È

____

IL MIO FRUTTIVENDOLO SI CHIAMA:

____

ABITA IN VIA ______________________

CAP __________ CITTÀ ______________

☐ HA LA CHIQUITA

☐ NON HA LA CHIQUITA

COMPILA BENE QUESTO TAGLIANDO E SPEDISCILO IN BUSTA CHIUSA.

Aut. Min. n. 4/274.502 del 19.2.1985

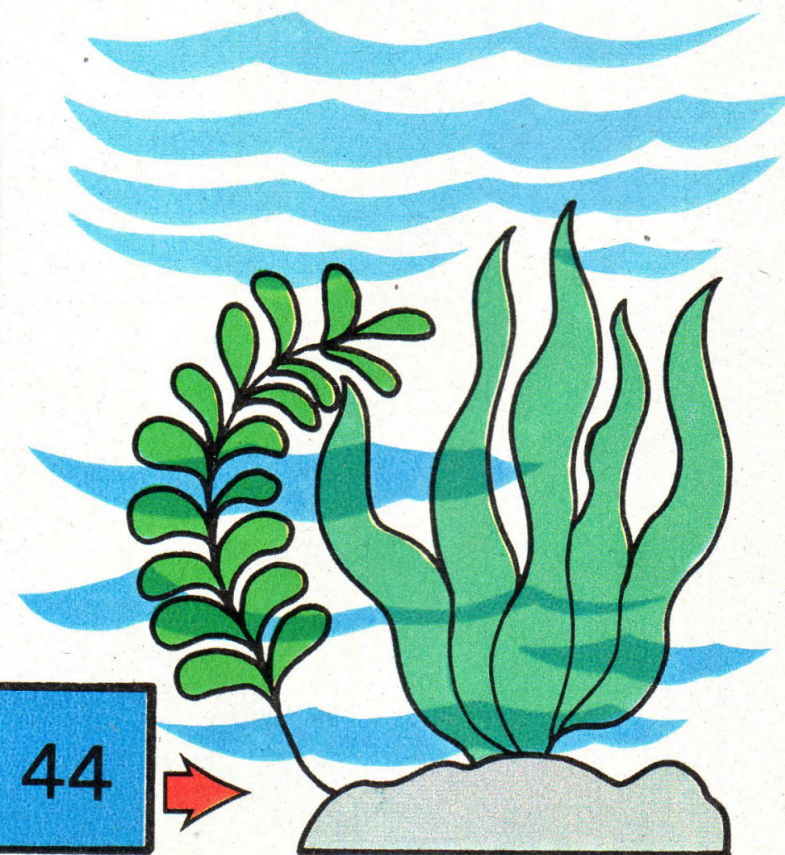
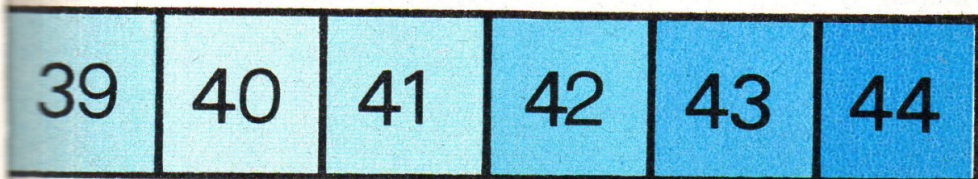
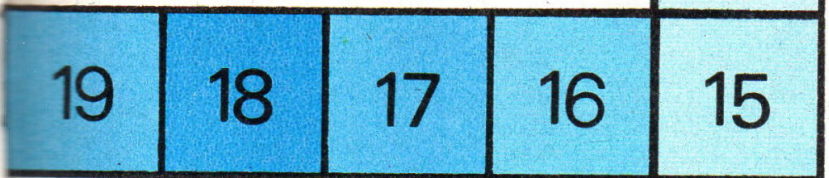
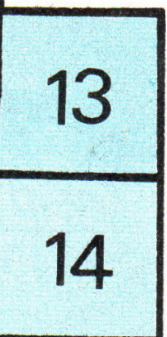
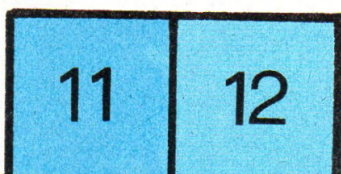
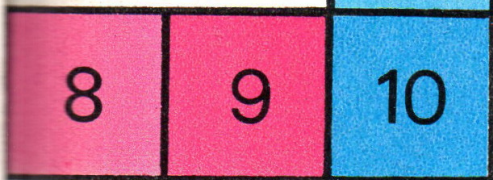
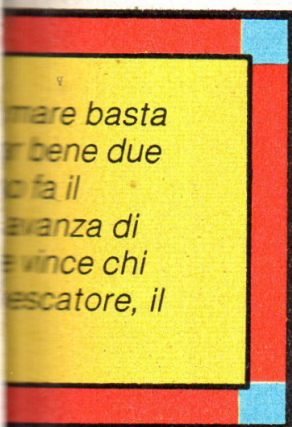
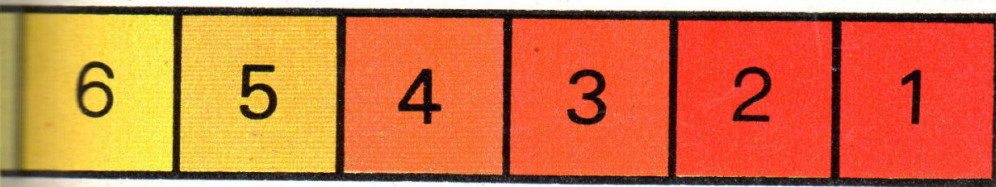
Stacca l'inserto CHIQUITA. Ritaglia seguendo la linea tratteggiata orizzontale e dividi l'AGENDA SPORTIVA CHIQUITA dalla parte superiore dell'inserto. Ora piega seguendo le illustrazioni qui sopra. Ecco pronta la tua AGENDA SPORTIVA.

I MIEI APPUNTAMENTI SPORTIVI

Lunedì	
Martedì	
Mercoledì	
Giovedì	
Venerdì	
Sabato	
Domenica	

PESCATORE

mare basta
r bene due
o fa il
avanza di
e vince chi
escatore, il

idea 2

ABBONAT

In collaborazione con lotto

AVION, COLORADO, NAIF?

CENTRA IL PREMIO:

I AL CORRIERE dei PICCOLI!

Il regalo

Avion è la tuta, *Colorado* sono le scarpette e *Naif* è un capiente zaino: un set completo della *LOTTO* per colorare la voglia di correre, giocare e stare in libertà.

Ce ne sono ben 42 in palio fra chi si abbonerà al CORRIERE DEI PICCOLI.

La comodità

Pensa: tutte le settimane *IL CORRIERE DEI PICCOLI* a casa tua con la puntualità di un sistema computerizzato di consegne che garantisce agli abbonati le prime copie di stampa.

La convenienza

Prezzo della rivista bloccato per tutto l'anno e uno sconto del 20% sul prezzo di copertina.

Dimenticavamo

Questo set è un'esclusiva *LOTTO* solo per *IL CORRIERE DEI PICCOLI:* corri ad abbonarti!

Centra il premio: abbonati al *CORRIERE DEI PICCOLI!*

CORRIERE dei PICCOLI
è un periodico dell'Editoriale del *Corriere della Sera*

1 1 0 | 0 0 1 1 | 8 | 8 | 8 | 3 7 6

Sì! Sottoscrivo un nuovo abbonamento annuale a 52 numeri del CORRIERE dei PICCOLI con lo sconto del **20%** e cioè L. **62.400** anziché L. **78.000**.

Parteciperò inoltre all'estrazione di uno dei 42 set da ginnastica *LOTTO* composti da: tuta *Avion*, scarpette *Colorado* e borsa *Naif* in palio fra gli abbonati.

Scelgo, per tuta e scarpette, se sarò estratto, le seguenti taglie:

TUTA ☐ S (piccola) ☐ M (media) ☐ L (grande)

SCARPETTE ☐ 32 ☐ 33 ☐ 34 ☐ 35 ☐ 36 ☐ 37

Modalità di pagamento:

☐ **PAGO SUBITO**

☐ Allego assegno n° ____ Banca ____ intestato a Rizzoli Editore

☐ Pago fin d'ora con la mia Carta di Credito

☐ American Express Card n° ____ Scad. ____

☐ Conto d'Identità n° ____ Scad. ____

☐ Bank Americard n° ____ Scad. ____

☐ **Per il pagamento attendo il vostro avviso**

ATTENZIONE: chi sceglierà di pagare subito parteciperà sicuramente all'estrazione dei premi, che sarà unica e comprenderà solo gli abbonati dei quali risulterà l'avvenuto pagamento.

(Scrivere in stampatello e compilare SEMPRE)

Il mio indirizzo è il seguente:

Cognome e Nome

Presso

Via N.

CAP Città

Prov.

Data Firma

Per il rinnovo dell'abbonamento attendere nostro avviso.
Programma abbonamenti 1985. Offerta valida solo per l'Italia sino al 30/10/1985.
Compila il tagliando in ogni sua parte, spediscila in busta chiusa e affrancata a Rizzoli Editore - Servizio Abbonamenti - Via Angelo Rizzoli 2 - 20132 Milano.

Aut. Min. N. 4/280108 del 9/7/1985

B come bellezza. B come Barbie.

Barbie è andata all'Istituto di bellezza.
Forse vuol mettersi un trucco nuovo o cambiare pettinatura o magari farsi le mèches con lo speciale pennarello colorato.

L'Istituto è stupendo, completo di una poltrona reclinabile e girevole e di un grande mobile; c'è persino lo specchio curvo e una pompetta dell'acqua che funziona perfettamente.

Nell'Istituto di bellezza, gioca a fare ancora più bella la tua Barbie.

L'Istituto di bellezza di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

ASTROGIOCO

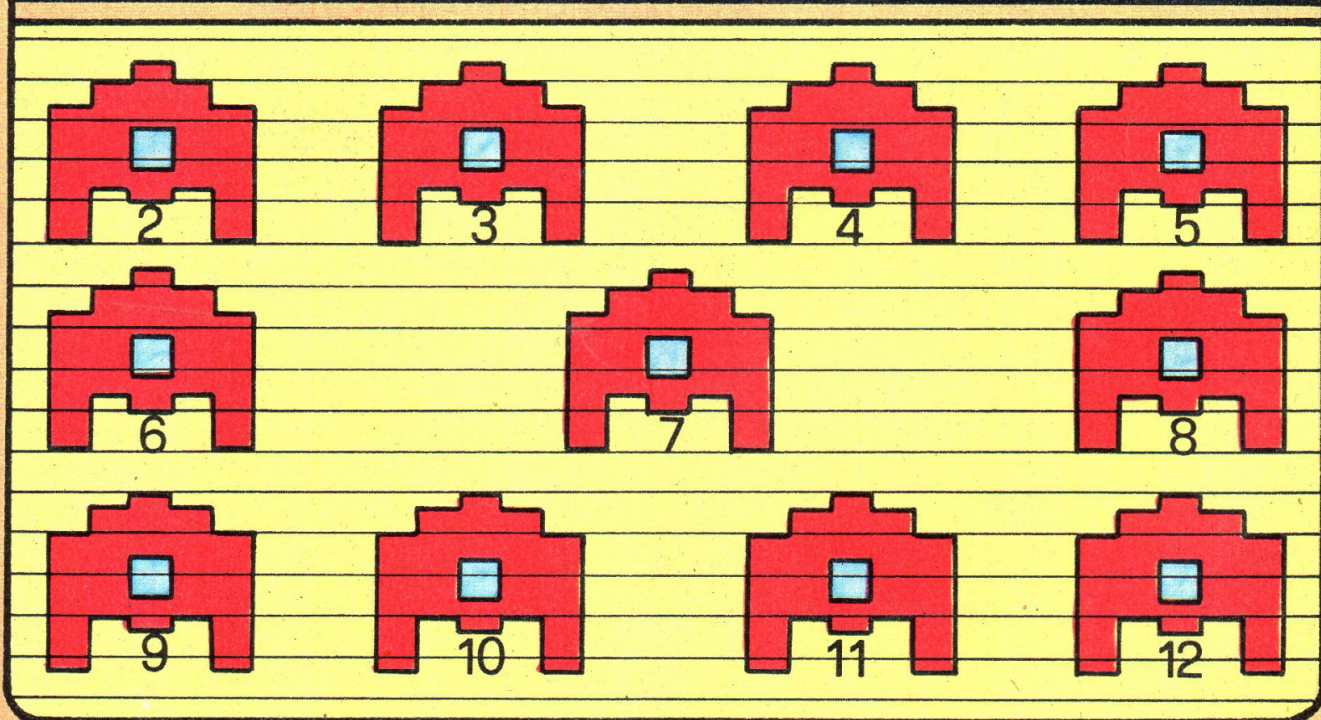
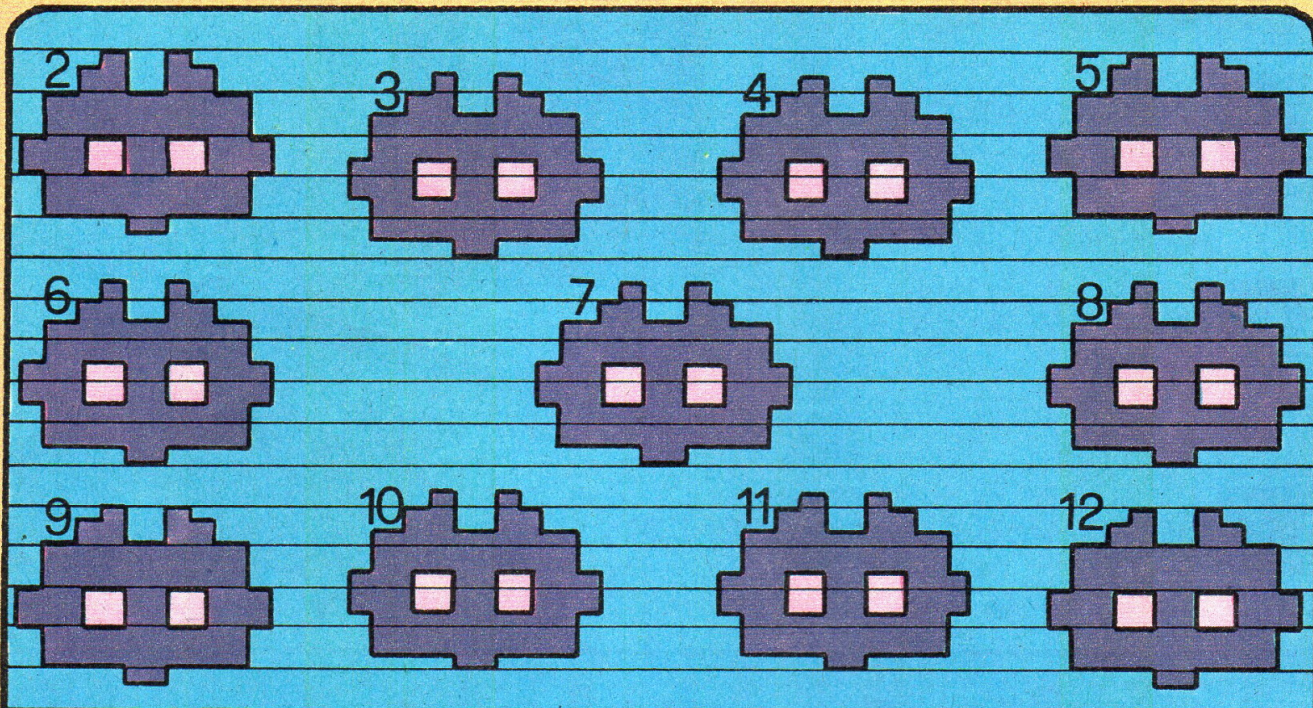
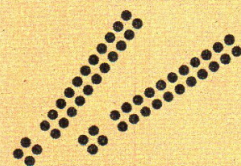
2 3 4 5

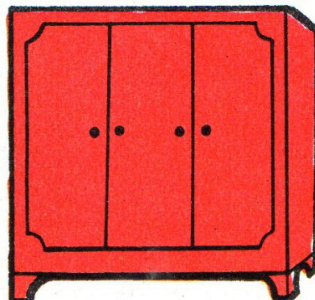
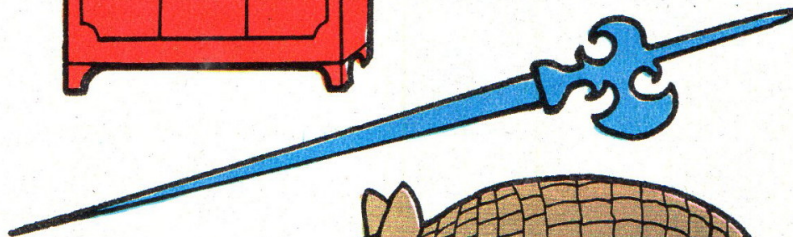
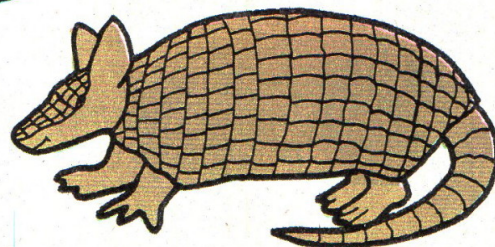
6 7 8

9 10 11 12

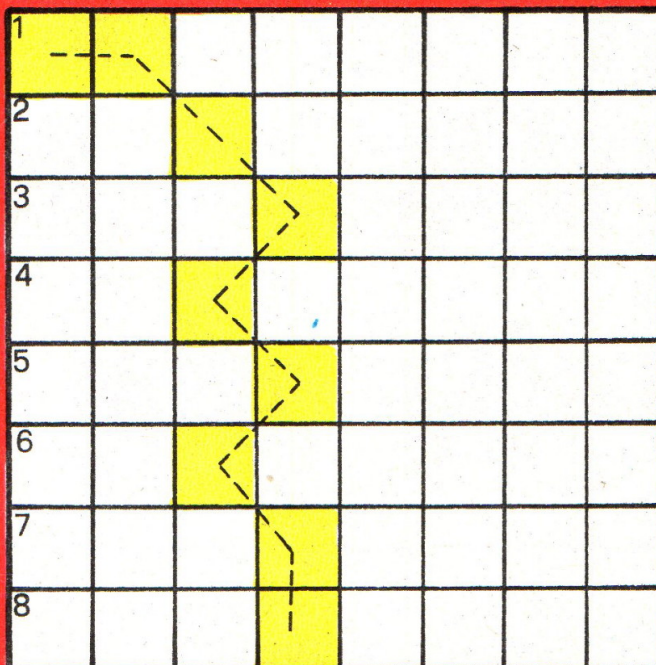
2 3 4 5

6 7 8

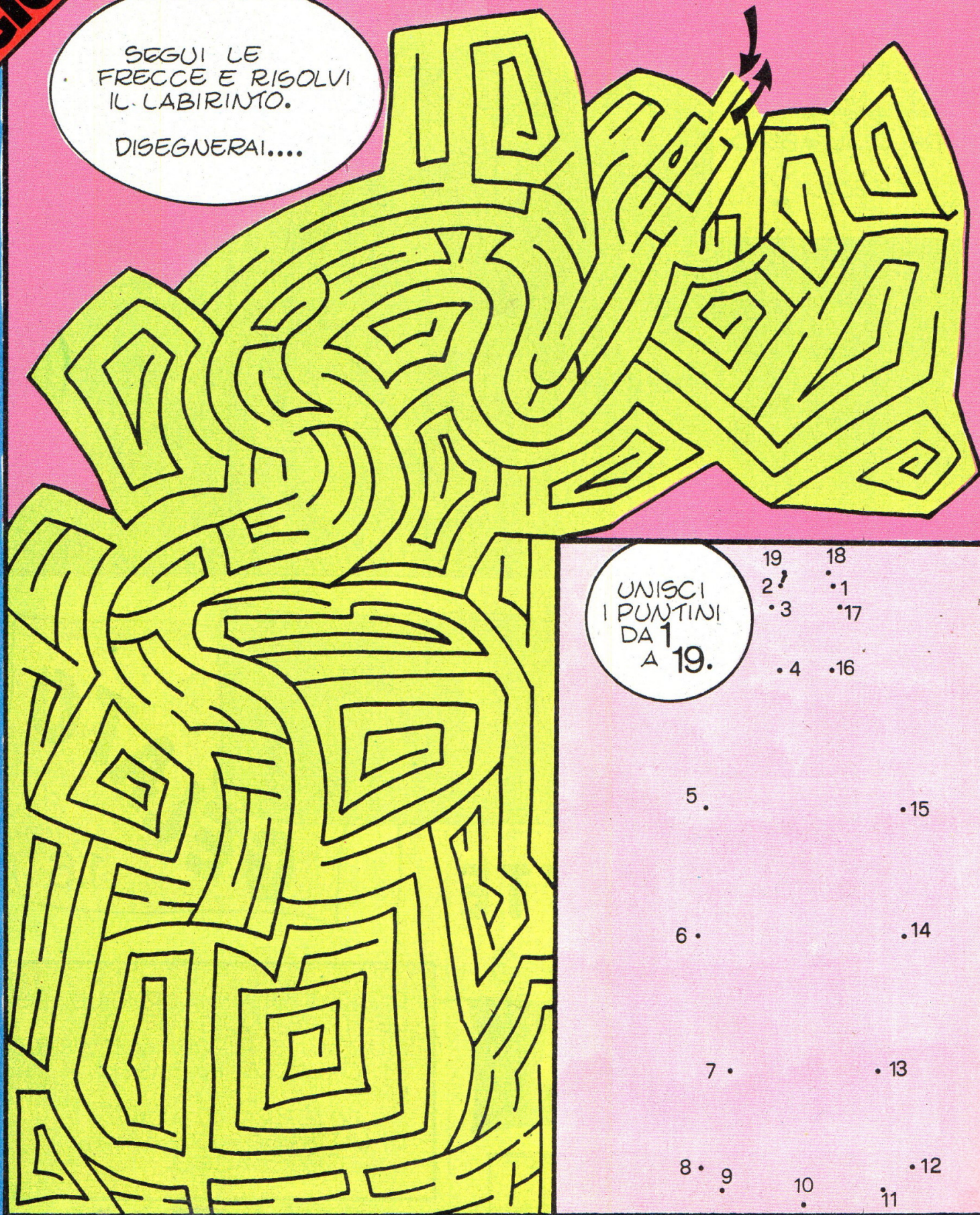
9 10 11 12

IL GIOCO E' PER DUE: SI TIRANO DUE DADI A TURNO. IL NUMERO CHE ESCE COLPISCE IL CORRISPONDENTE BERSAGLIO DELL'AVVERSARIO. I NUMERI GIA' USCITI NON POSSONO PIU' COLPIRE. VINCE CHI COLPISCE I BERSAGLI NEMICI. BUONA FORTUNA!

...COS'È...L'ARMADILLO?

Il tracciato...

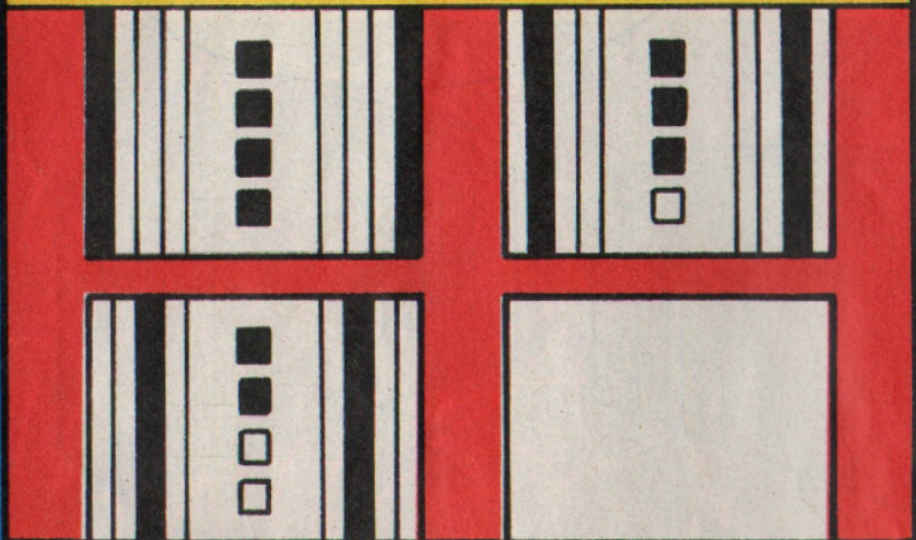
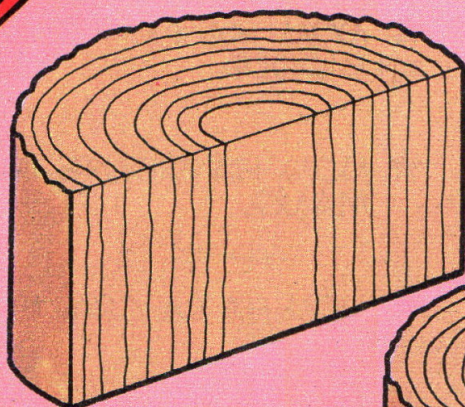
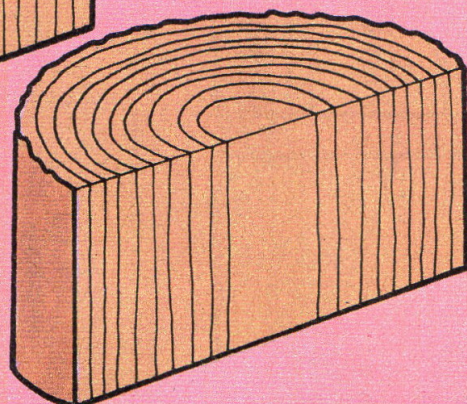
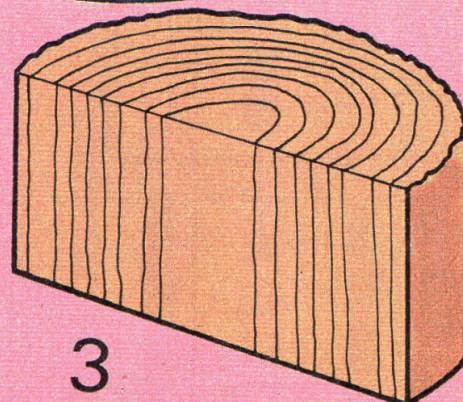
A GIOCO RISOLTO, SEGUENDO IL TRACCIATO, LEGGERAI IL NOME DI UN ANIMALE.

1. UN CROSTACEO PREGIATO -
2. HA DUE GOBBE -
3. SEGNALI LUMINOSI DEGLI INCROCI -
4. SI CONSEGNANO AGLI EROI -
5. LA PRENDE IL MALATO -
6. PARTE DELLA CAMICIA -
7. CALDISSIMO -
8. SEMIOSCURITÀ -

IN QUESTO DISEGNO CI SONO NASCOSTE 6 LETTERE DELL'ALFABETO.
CERCALE!!
CAFFÉ
2
birra
4.5
GELATO
1.6
SALE
1
LATTE
3
UOVA
4
DI OGNI SCRITTA PRENDI LE LETTERE INDICATE DAI NUMERI E RIPORTALE NELLE CASELLE IN BASSO.
OTTERRAI IL NOME DI UN PREGIATO............ CROSTACEO.
2 4 5 1 6 1 3 4

SEGUI LE FRECCE E RISOLVI IL LABIRINTO.

DISEGNERAI....

UNISCI I PUNTINI DA 1 A 19.

19 18 2 1 3 17 4 16 5 15 6 14 7 13 8 9 10 11 12

OSSERVANDO I TRE QUADRATI, DISEGNA QUELLO BIANCO, IN MODO CHE LA SERIE SI COMPLETI.
★ NON HA I CAPELLI BIONDI.
★ NON HA NIENTE IN MANO.
★ NON HA LA CRAVATTA.
★ HA I PANTALONI.
★ NON HA LA CAMICIA A RIGHE.
Chi è?

GIOCHI GIOCHI GIOCHI

QUALE DI QUESTI FUSTI IN SEZIONE E' IL PIU' VECCHIO?

1

2

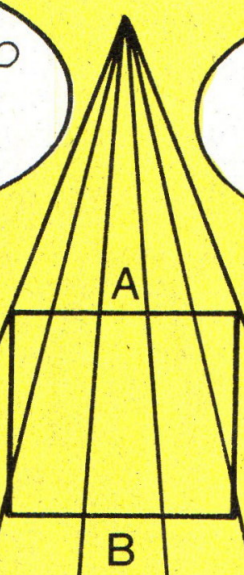
3

illusione OTTICA

E' PIU' LUNGO IL LATO **a**

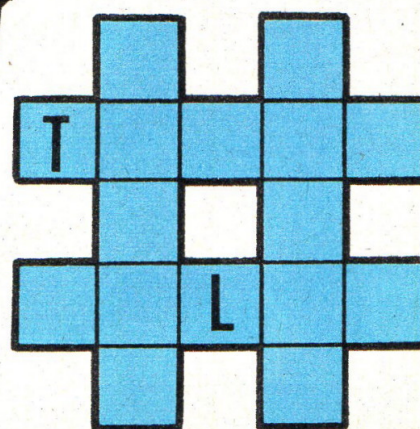
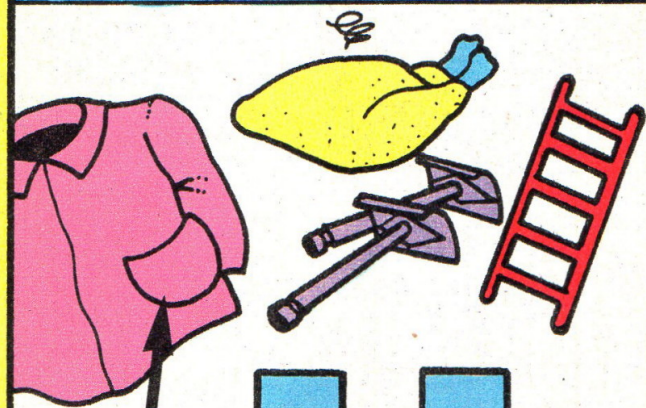
O IL LATO **b**?

A

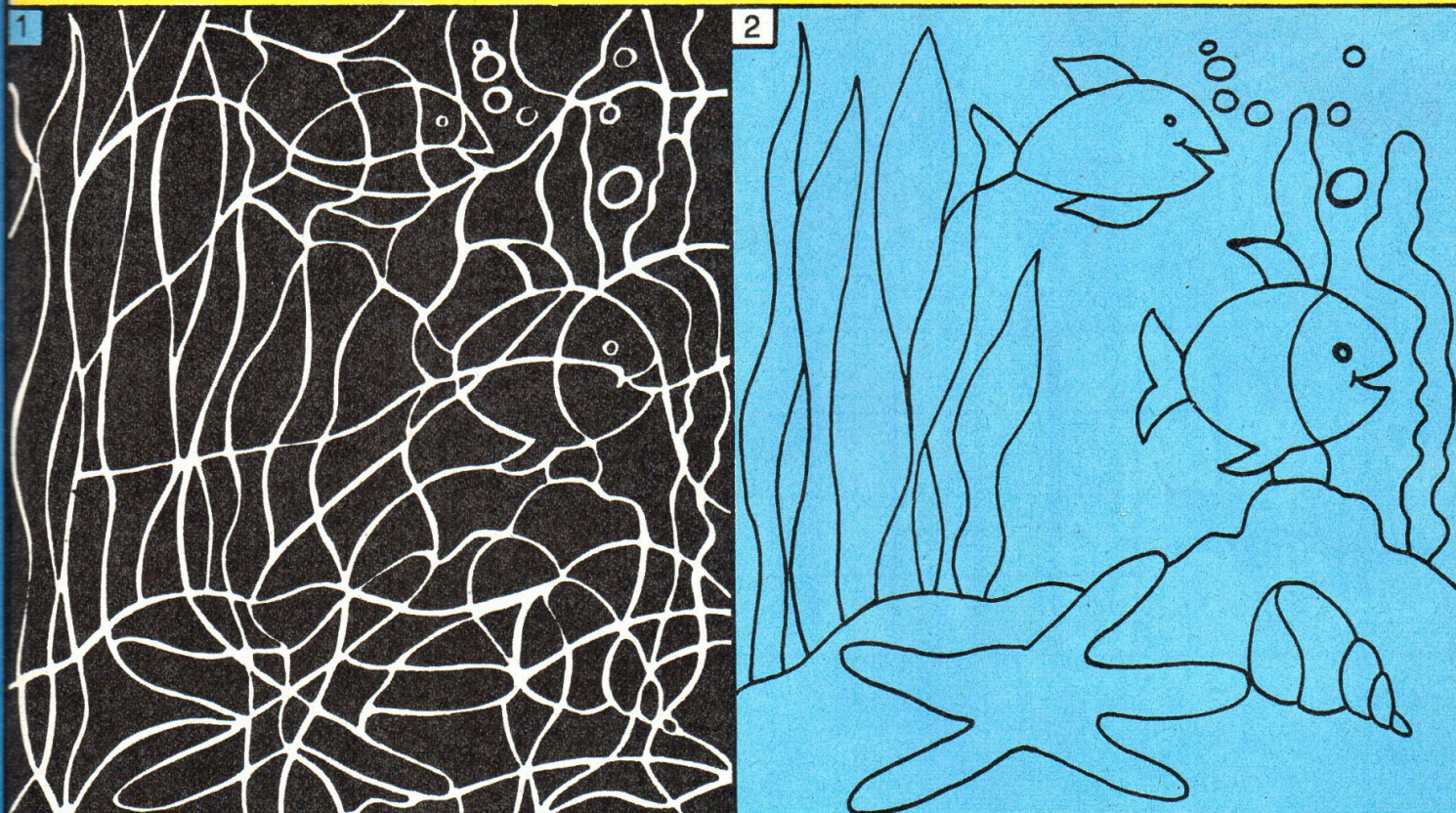
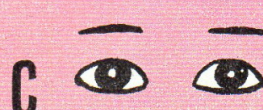
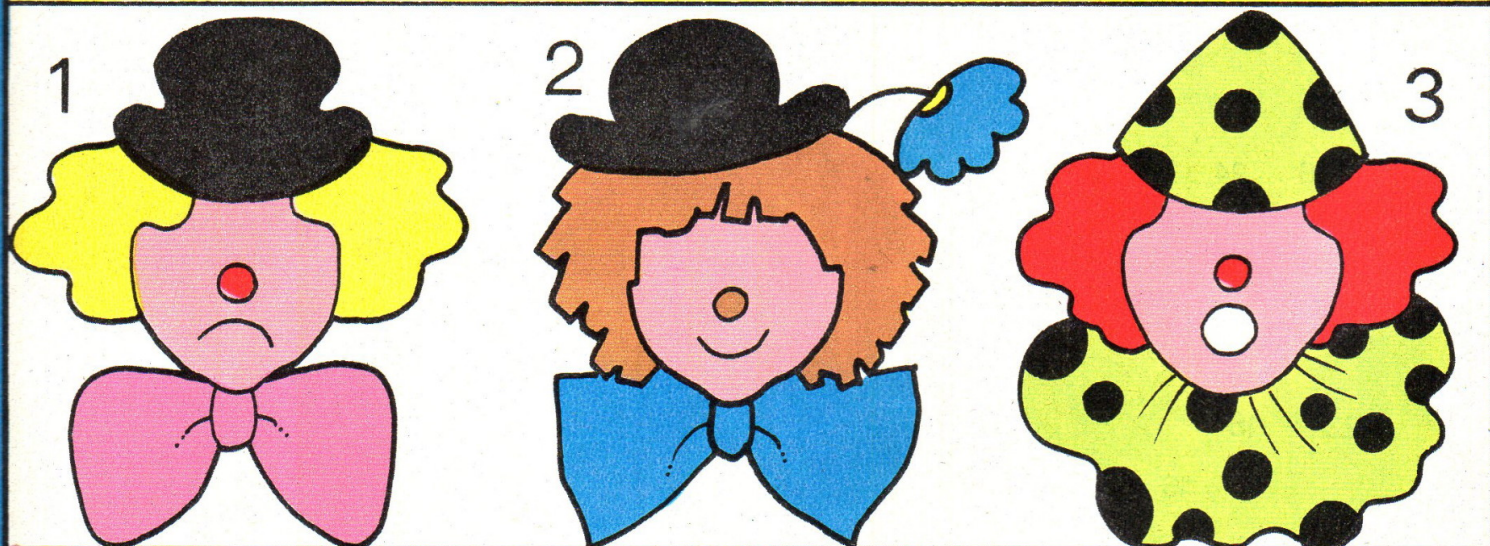
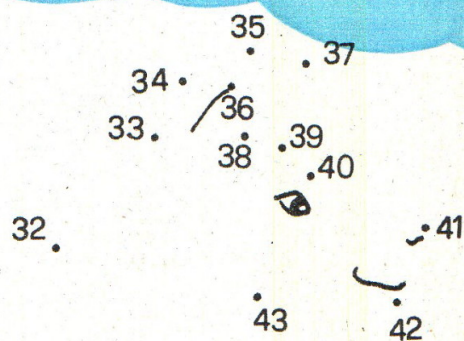
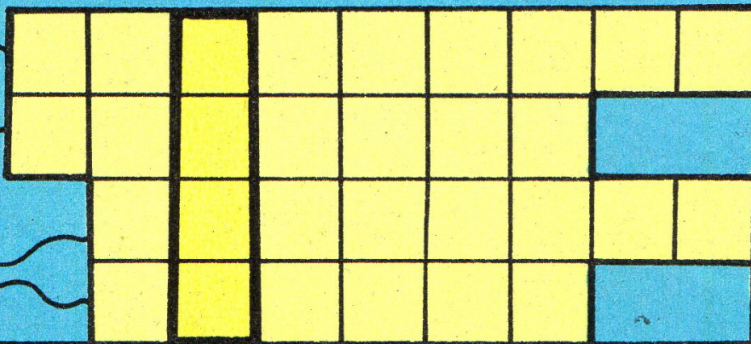
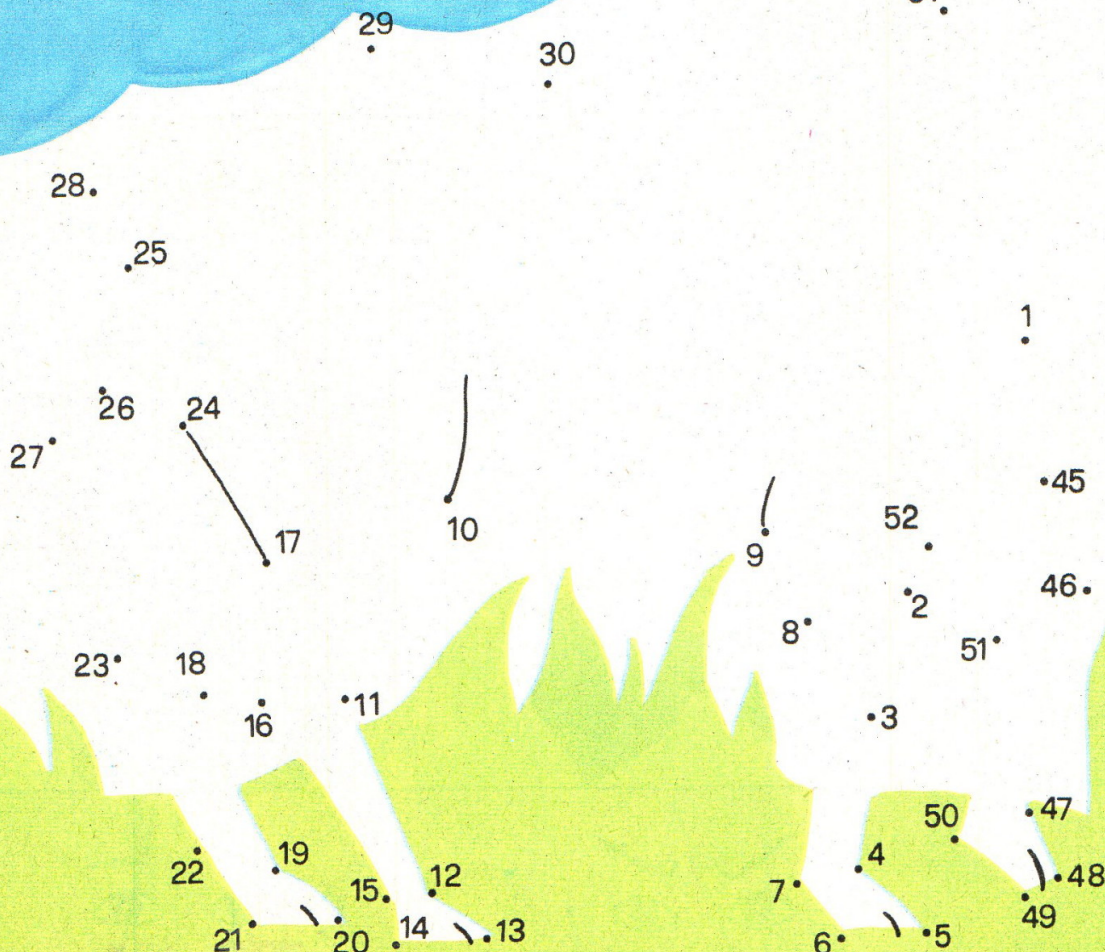
B

i binari

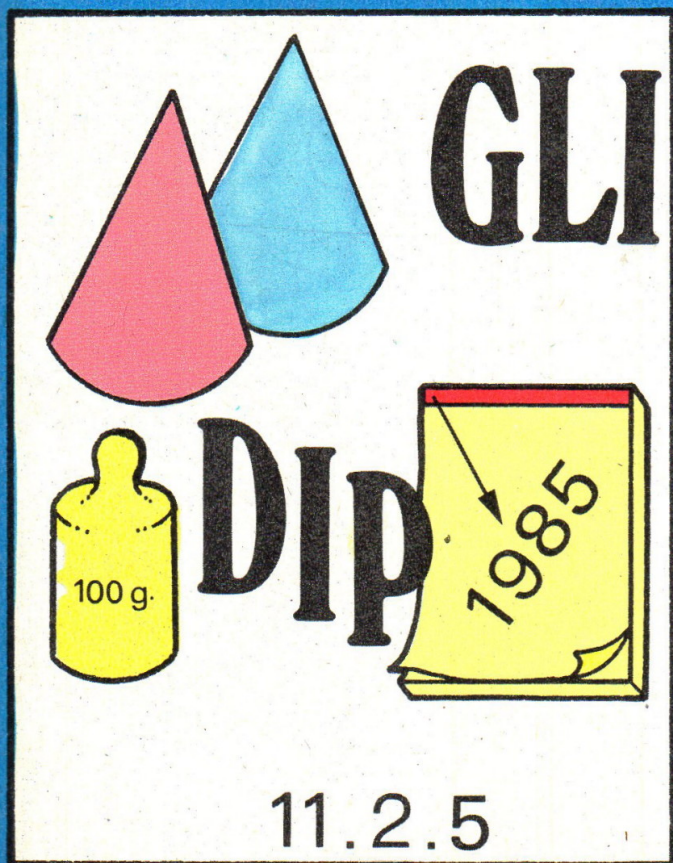
CON L'AIUTO DELLE LETTERE DATE, SCRIVI NEI BINARI, IL NOME DEGLI OGGETTI DISEGNATI.

T

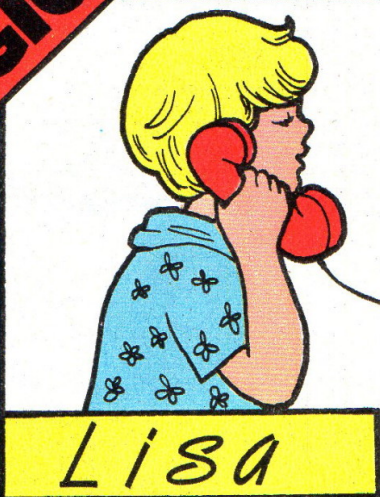
L

COPRENDO CERTE LINEE BIANCHE DEL DISEGNO 1 OTTERRAI IL NEGATIVO DELL'IMMAGINE A FIANCO.

1

2

DAI L'ESATTA ESPRESSIONE A QUESTI TRE PAGLIACCI.

ADAMELLO
MONVISO
GRAN SASSO
VELINO
SEGUENDO I FILI RIPORTA I MONTI NEI CARTELLI. NELLA COLONNA PIU' MARCATA LEGGERAI UN SISTEMA MONTUOSO DELL'AMERICA MERIDIONALE.
UNISCI I PUNTINI DA 1 A 52. OTTERRAI UN ANIMALE DEL SUD AMERICA.

MINIREBUS

MINIREBUS

MINIREBUS

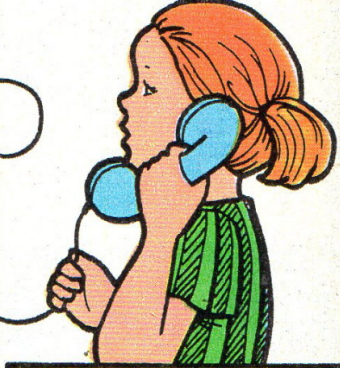
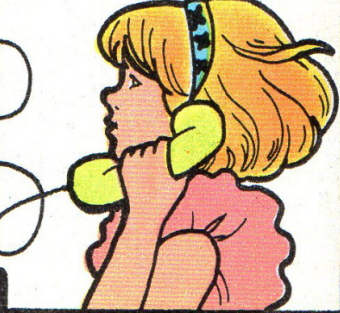
MINIREBUS

A CHI STA TELEFONANDO *Lisa*?

Lisa

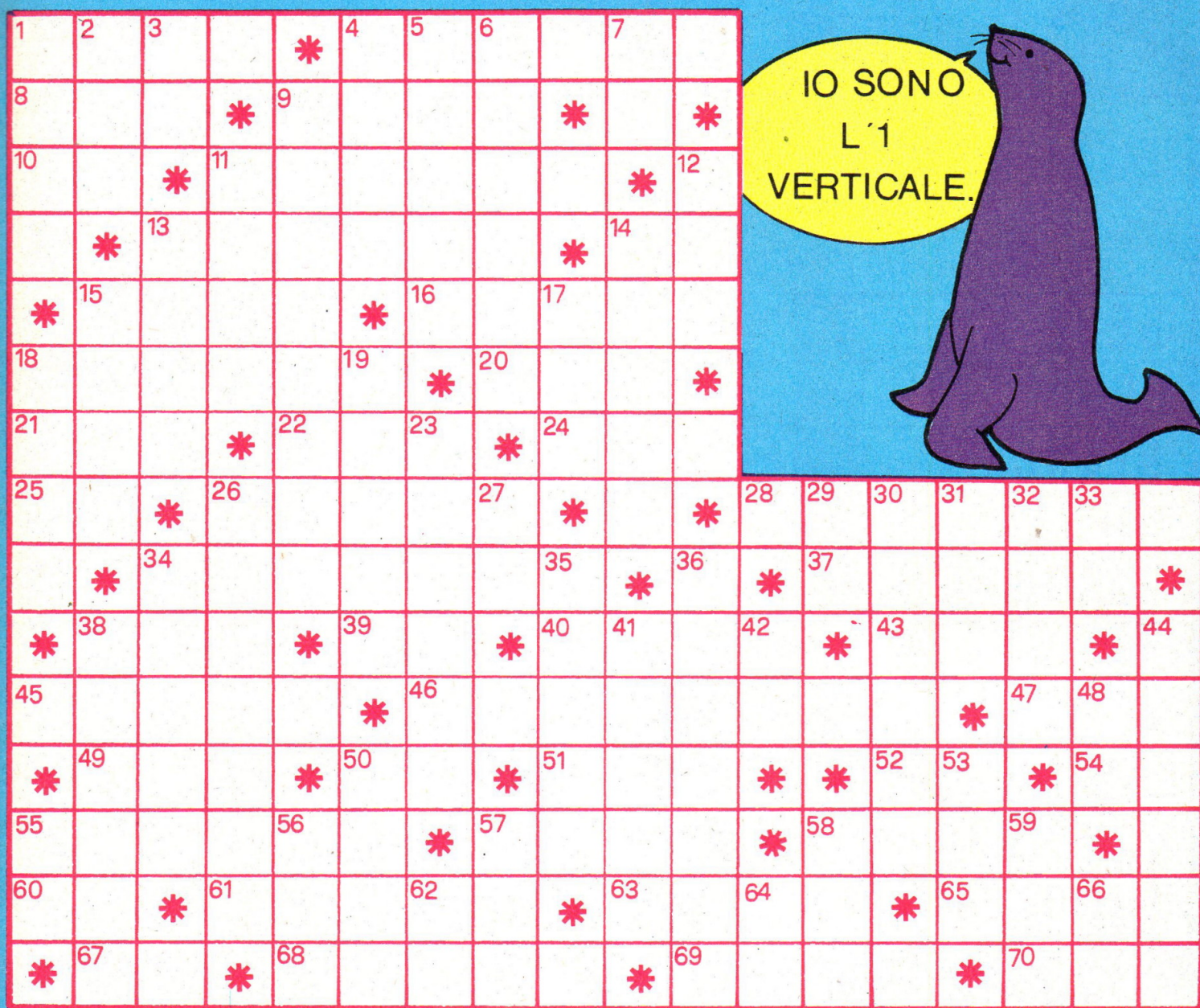
ANNA

SANDRA

CHIARA

UNISCI I PUNTINI DA 1 A 33.

RISOLVI LE OPERAZIONI: NEI CERCHI OTTERRAI IL NUMERO DI QUESTO TELEFONO.

○	5	○	7+
3	○	4	○=
5	9	7	8

6	○	5–
○	2	○=
1	6	3

ORIZZONTALI:
1. Lo fa il trapano - **4.** Plurale di potere - **8.** Ha i piedi palmati - **9.** Si riempiono di foglie - **10.** Sigla di Cagliari - **11.** Terminare - **13.** È fatta ad anelli - **14.** Sigla di Alessandria - **15.** Venuti al mondo - **16.** Li rispettano i treni - **18.** Fermare il pallone - **20.** La prima donna - **21.** Costumi, abitudini - **22.** Vivono nell'alveare - **24.** Grosso pappagallo colorato - **25.** Sigla di Rovigo - **26.** Plurale di trono - **28.** Chiasso - **34.** Contrario di impreciso - **37.** Un ortaggio - **38.** Tra - **39.** La prima e l'ultima dell'alfabeto - **40.** Gracidano nello stagno - **43.** Appartengono a me - **45.** Intreccio del tessuto - **46.** Curvate a forma d'arco - **47.** Caldo soffocante - **49.** Cresce con gli anni - **50.** Sigla di Como - **51.** Trasporti Internazionali - **52.** È una bevanda - **54.** Come il 14 orizzontale - **55.** Contrario di dritta - **57.** Ha sei facce - **58.** Città della Puglia - **60.** Sigla di Asti - **61.** Corrosi - **63.** Prima della i - **65.** Sono quattro nel mazzo di carte - **67.** Sigla di Ancona - **68.** Così si trasforma Pinocchio nel paese dei balocchi - **69.** È già passato - **70.** Antenato.

VERTICALI:
2. Come l'8 orizzontale - **3.** Metà rapa - **4.** È fatto con la farina - **5.** Piccolo uomo - **6.** Lanciare - **7.** Sigla di Rieti - **9.** Tirare di nuovo - **11.** In Pinocchio ha i capelli azzurri - **12.** Servono per volare - **13.** Costosi - **14.** Coltivare la terra con l'aratro - **15.** Serve per odorare - **17.** Nome di donna - **18.** Contrario di impura - **19.** Periodo storico - **23.** Contrario di fine - **26.** Complottare - **27.** Sigla di Isernia - **29.** Capo senza inizio né fine - **30.** Stella con la coda - **31.** Croce Rossa Italiana - **32.** Spazio delimitato del terreno - **33.** Negazione - **34.** Campo - **35.** Pesce pregiato - **36.** Strade che si incrociano - **38.** Premura - **41.** Priva di umidità - **42.** Vocali di mela - **44.** Uno sport - **48.** Nota musicale - **50.** Grande confusione - **53.** Epoca - **55.** Sigla di Salerno - **56.** In mezzo - **57.** Viene prima del don - **58.** Negozio con liquori - **59.** Diminutivo di Luisa - **62.** Affermazione - **64.** Metà cena - **66.** Sigla di Savona.

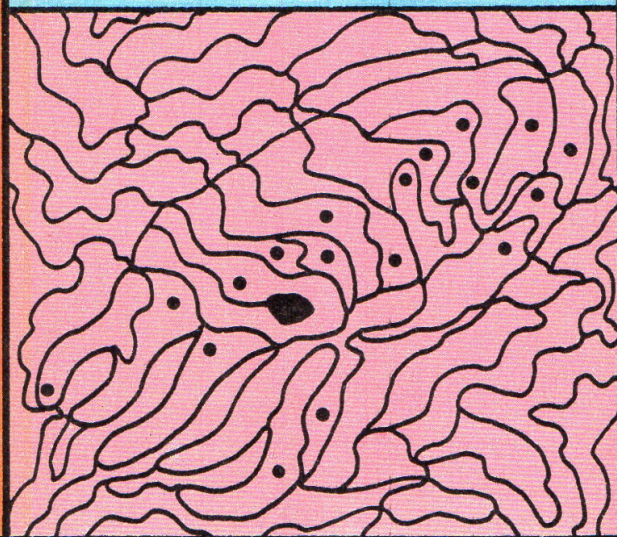
GIOCHI GIOCHI GIOCHI

I ↔ CONTRARI

SCRIVI I CONTRARI DELLE PAROLE QUI SOTTO: NELLA COLONNA VERTICALE LEGGERAI IL NOME DI UN PESCE.

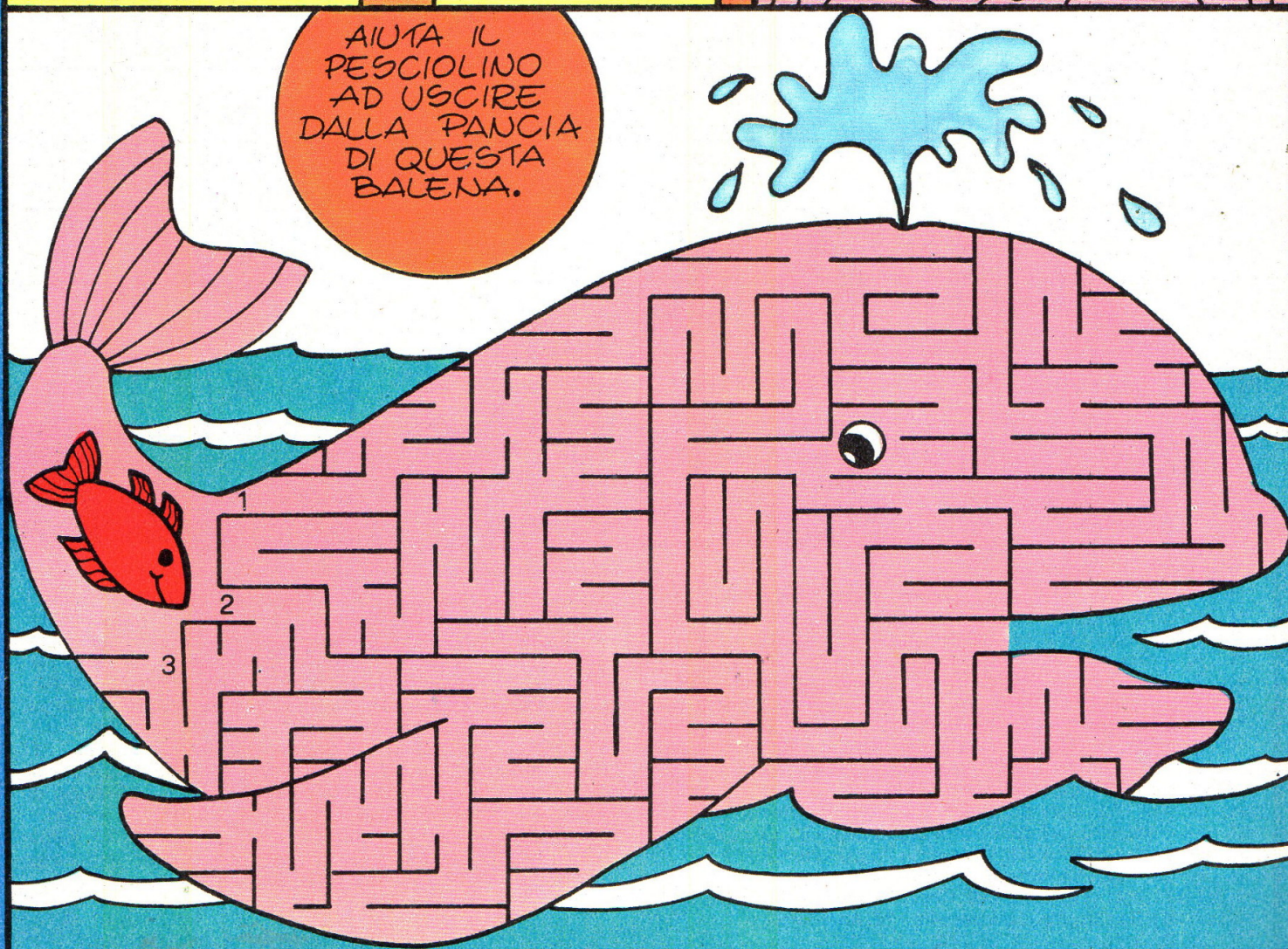
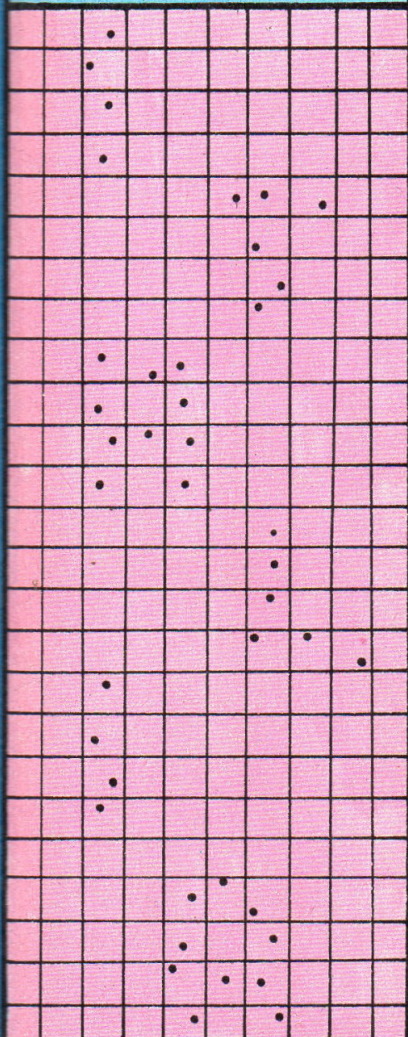
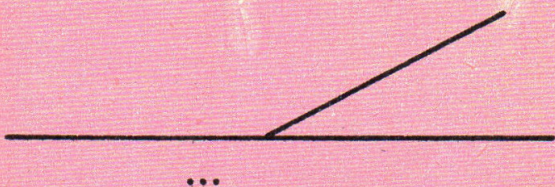
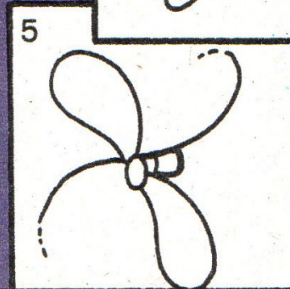
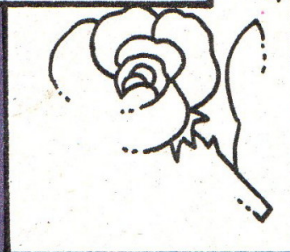
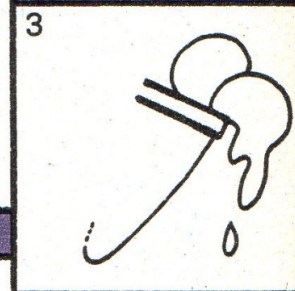
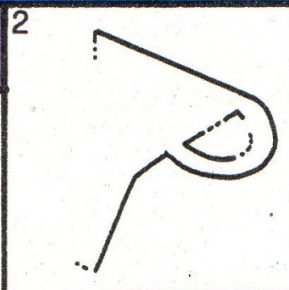
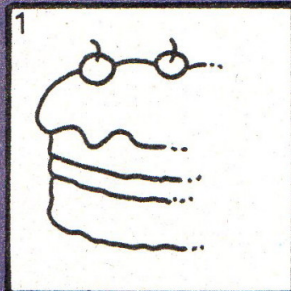
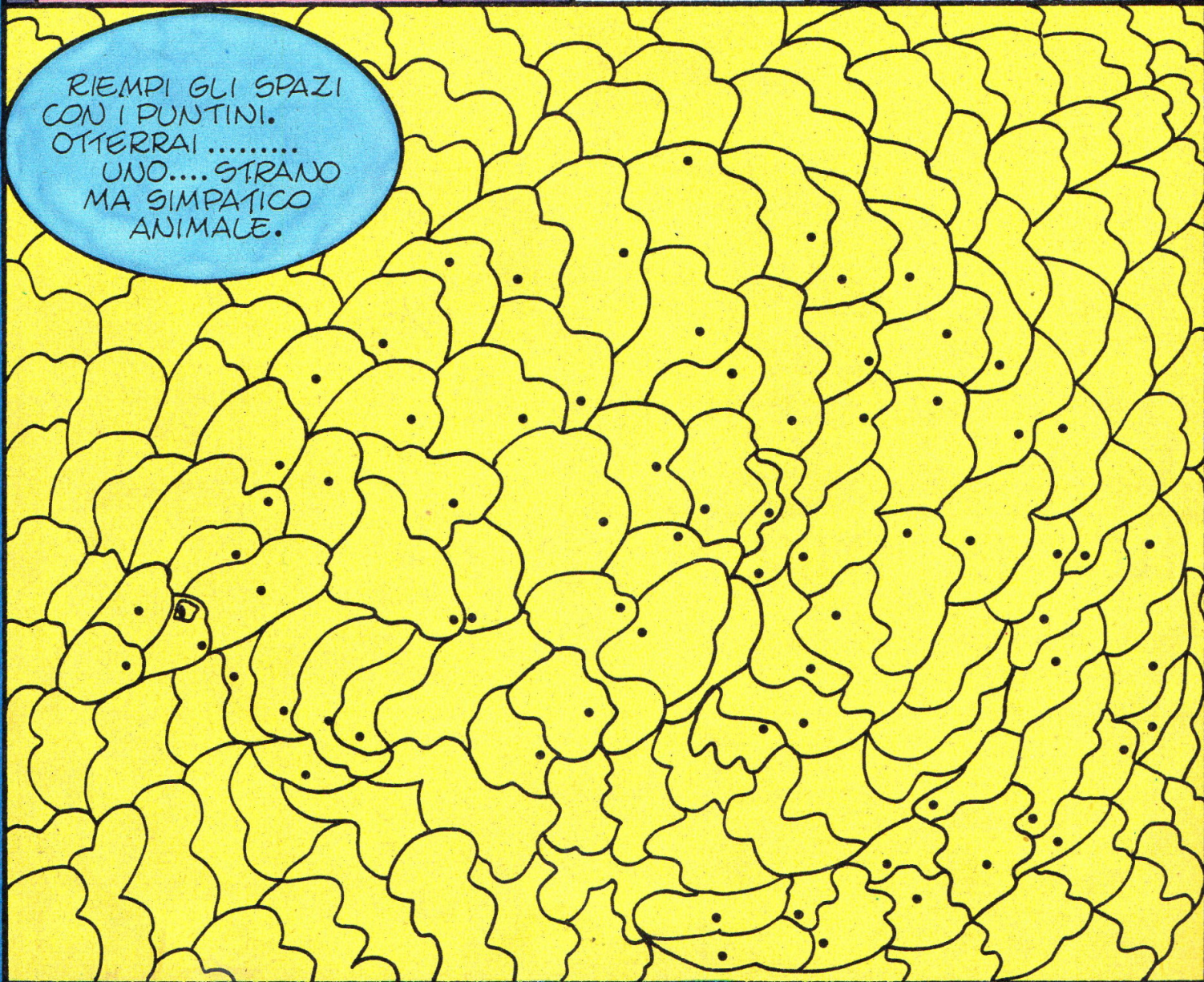
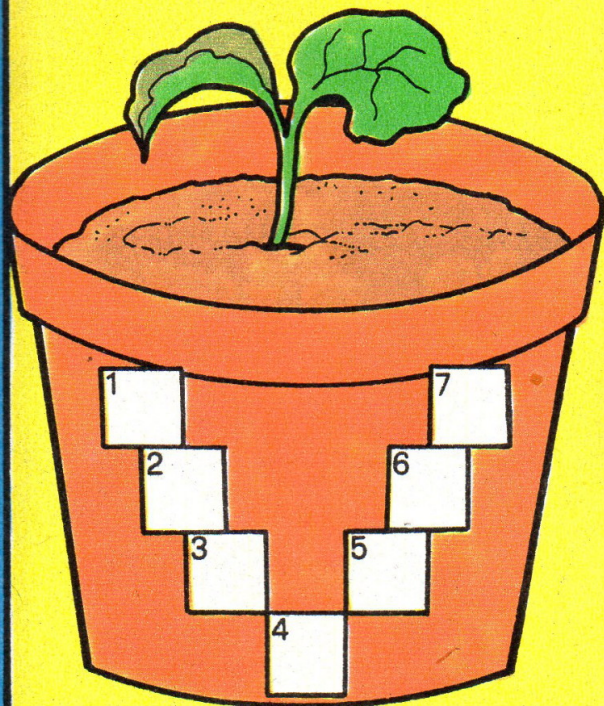
BENE		
ODIO		
BIANCO		
NIENTE		
BASSO		

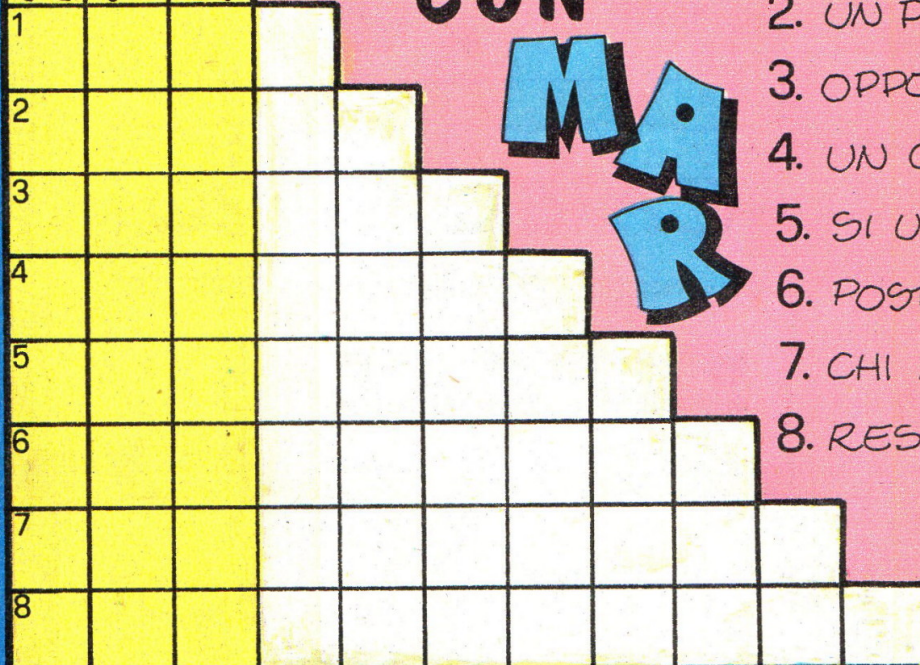
COSA APPARIRÀ ?!

RIEMPI GLI SPAZI CON I PUNTINI E LO SAPRAI !!

AIUTA IL PESCIOLINO AD USCIRE DALLA PANCIA DI QUESTA BALENA.

1

2

3

RIEMPI GLI SPAZI CON I PUNTINI. IN VERTICALE LEGGERAI...
Un po' di geografia
Napoli
Bari
Firenze
RIMETTI AL POSTO GIUSTO I NOMI DELLE CITTA'.
Venezia
Reggio Calabria
Cagliari
Milano
Palermo
Roma
Bologna
ILLUSIONE OTTICA
SAI DIRE QUALE PUNTINO INCONTRA IL PROLUNGAMENTO DELLA LINEA OBLIQUA?

GIOCHI
GIOCHI
GIOCHI
COMPLETA LE FIGURE NEI QUADRATI E SCRIVI LA LORO INIZIALE NELLE CASELLE.
LEGGERAI IL NOME DI UN NOTO ANIMALE!
1
2
3
4
5
RIEMPI GLI SPAZI CON I PUNTINI. OTTERRAI .... UNO.... STRANO MA SIMPATICO ANIMALE.

ANAGRAMMA I CARTELLI E TROVERAI 7 FIORI. SCRIVI LA LORO INIZIALE NELLE CASELLE: SAPRAI CHE FIORE C'E' NEL VASO.
LOGIAGGIO
1
CARIE
2
SARO
3
LEAZAA
4
SONARCI
5
BISCOI
6
CHIORDEA
7
1
2
3
4
5
6
7
TROVA I 5 UCCELLINI NASCOSTI TRA LE FOGLIE!

GIOCA CON MAR

M	A	R
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

ORIZZONTALI:

1. LO E' IL TIRRENO -
2. UN PIANETA -
3. OPPOSTO A MOGLIE -
4. UN COLORE -
5. SI USA CON I CHIODI -
6. POSTO A MARGINE -
7. CHI MARCIA -
8. RESIDENTE NELLE MARCHE -

1 IL FLAUTO ....

2 LA BELLA .... NEL BOSCO

3 CAPPUCCETTO ....

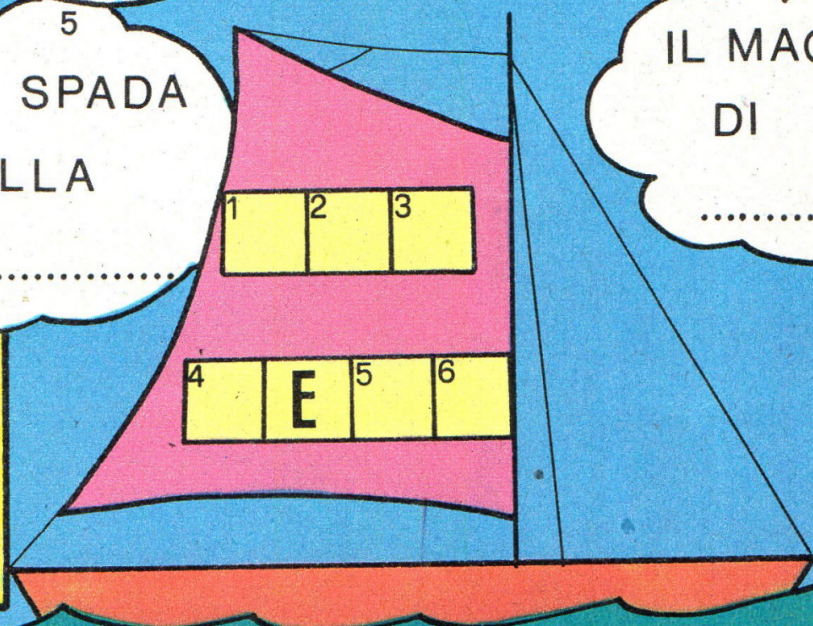
4 BIANCANEVE E I SETTE ....

5 LA SPADA NELLA ....

6 IL MAGO DI ....

1	2	3

4	E	5	6

COMPLETA LE FIABE NELLE NUVOLETTE. SCRIVI L'INIZIALE DELLE NUOVE PAROLE, AI NUMERI CORRISPONDENTI, NELLE CASELLE SULLA VELA: POTRAI LEGGERE UN MARE.

RIEMPI GLI SPAZI CON I PUNTINI.
UNISCI I PUNTINI DA 1 A 49 E.... MI VEDRAI!

SPOSTANDO SOLO 3 STUZZICADENTI FORMA 7 QUADRATI INVECE DI 5.
LAVORA MATEMATICAMENTE!!

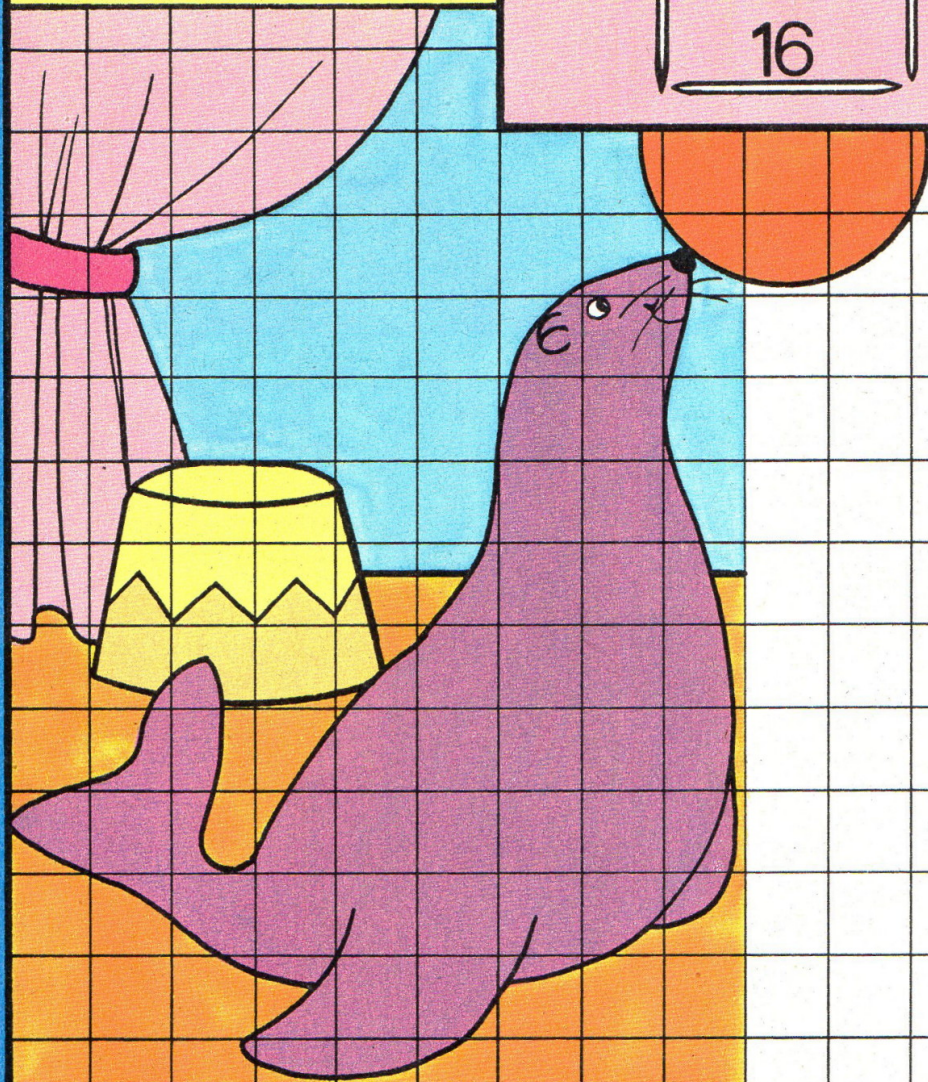
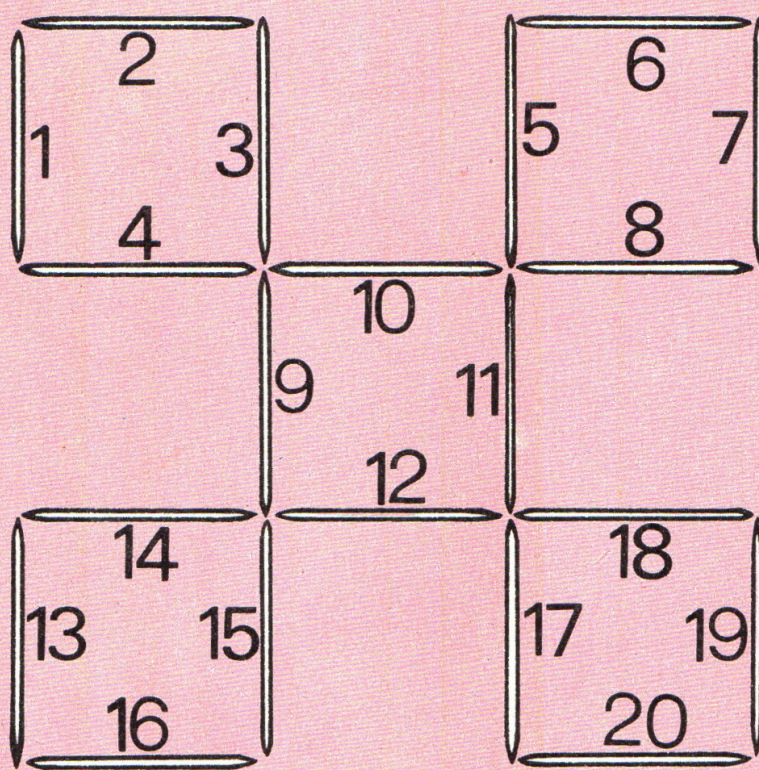
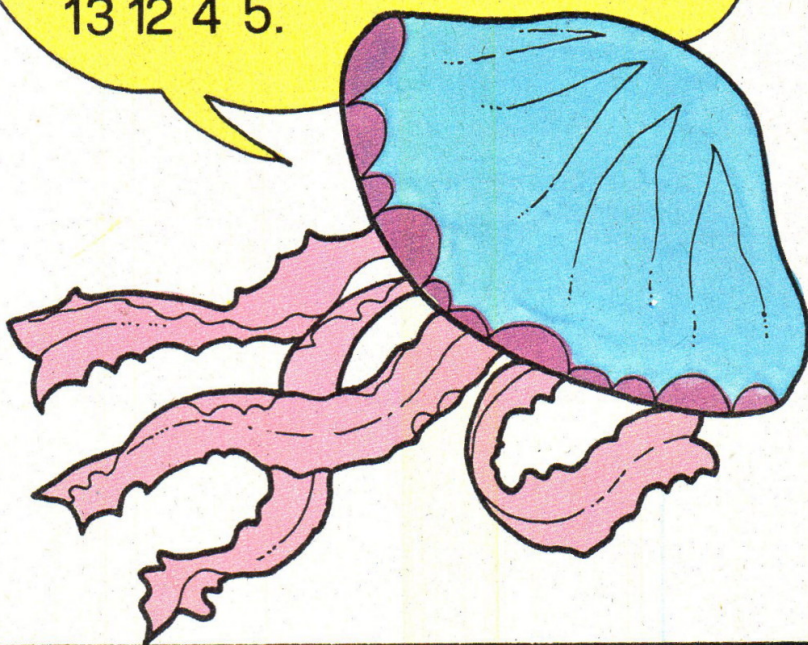
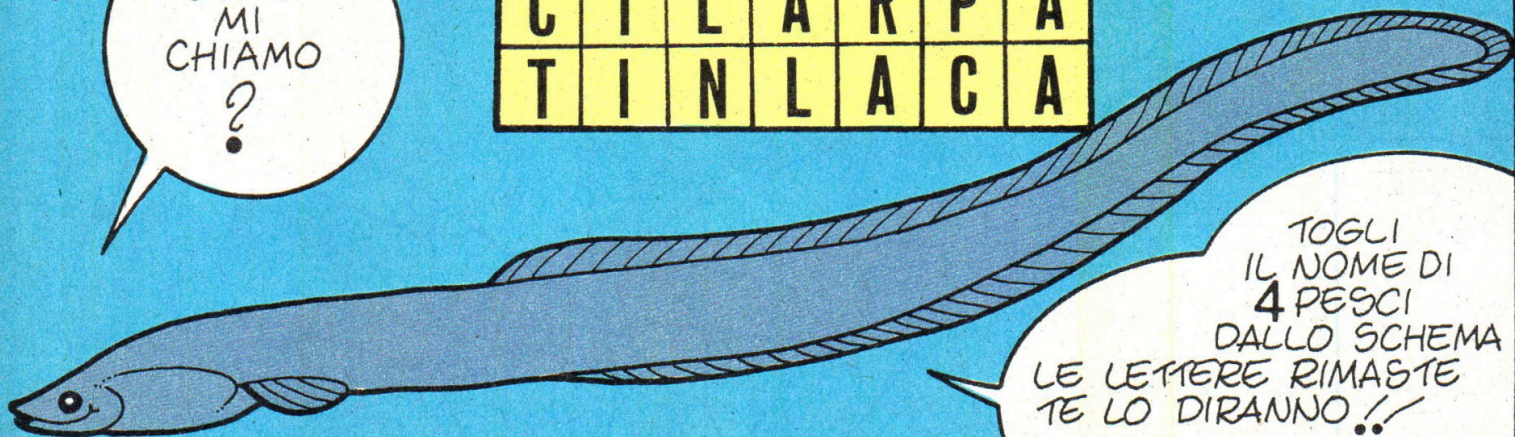
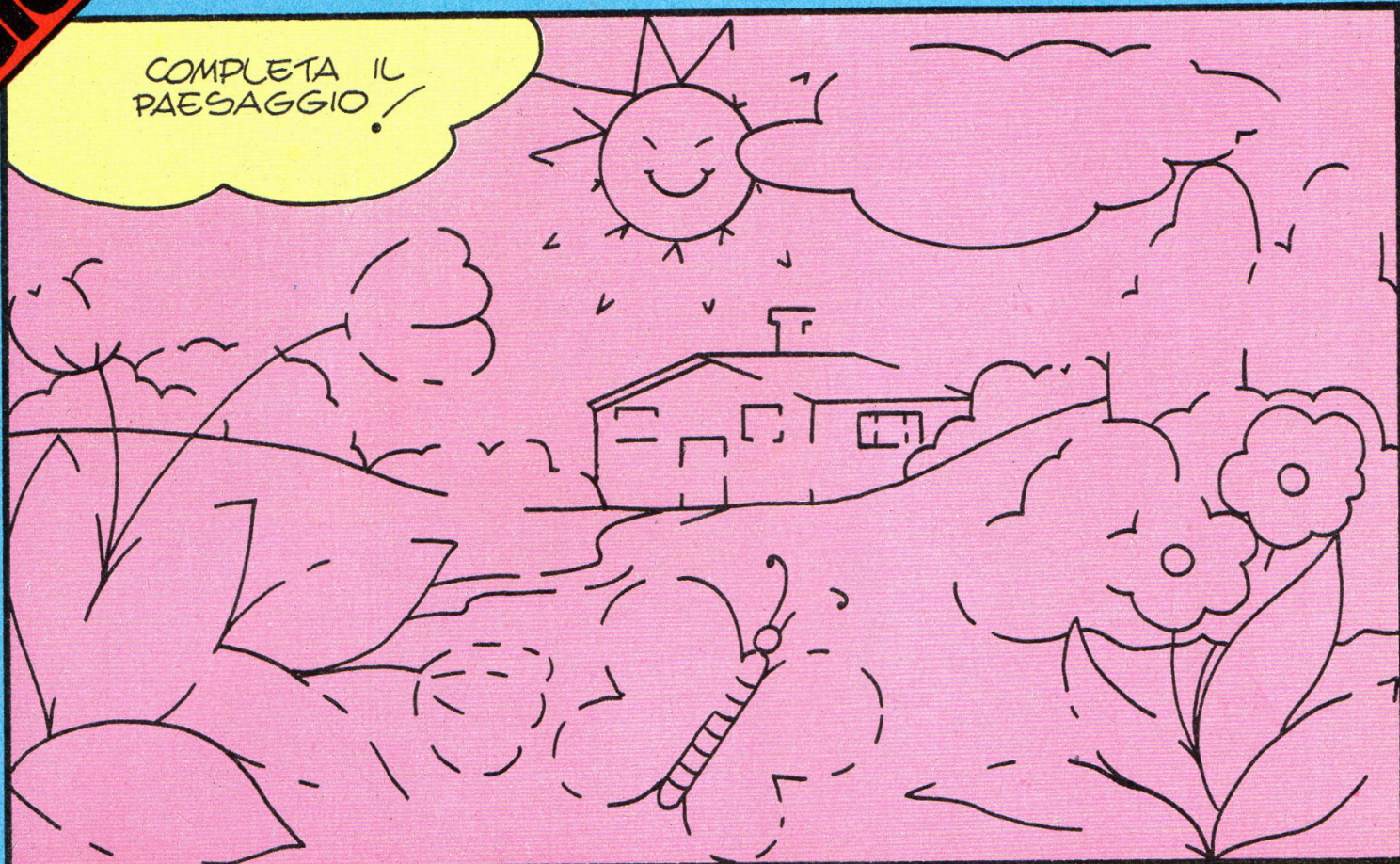
2
1 3
4

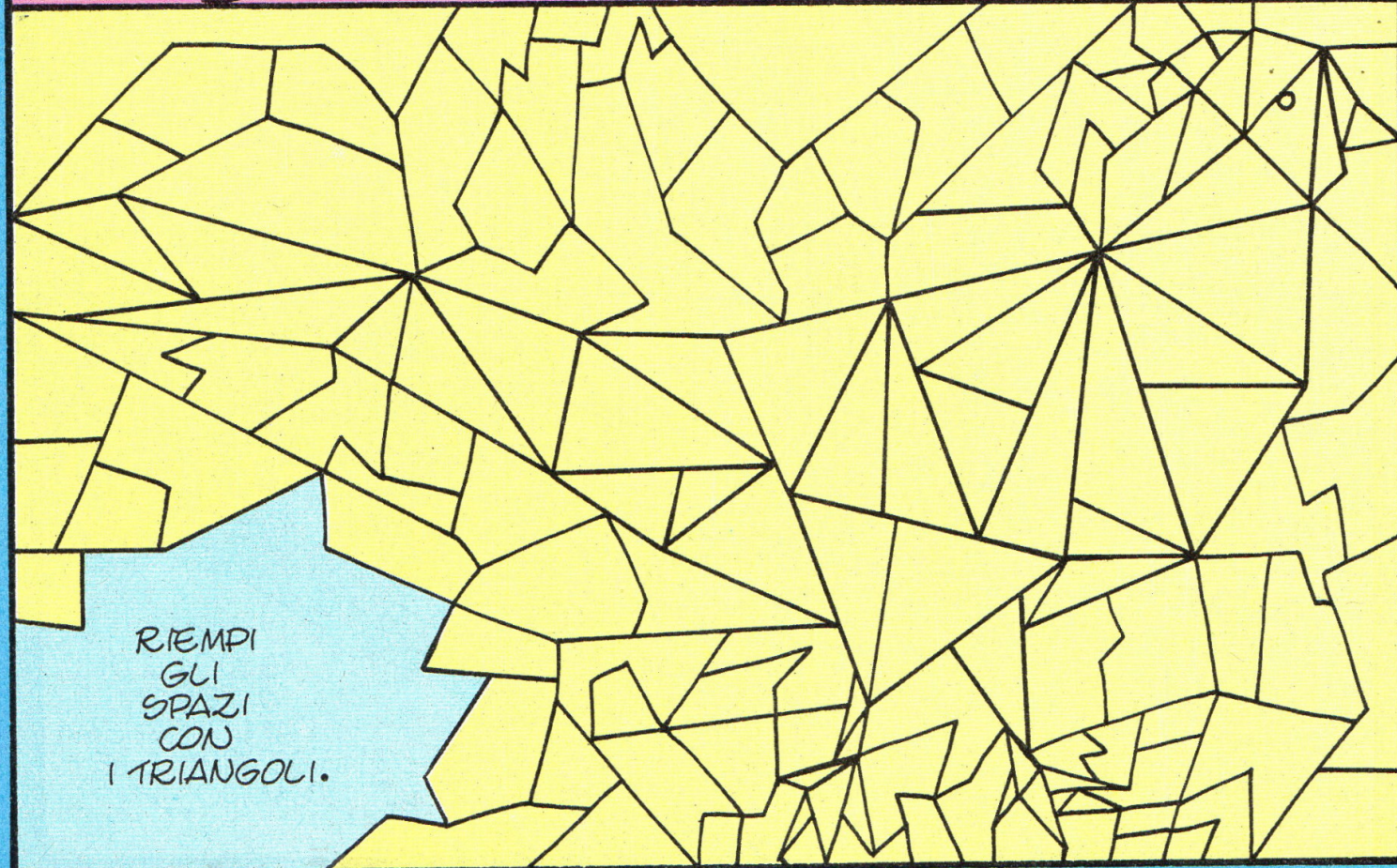
6
5 7
8

10
9 11
12

14
13 15
16

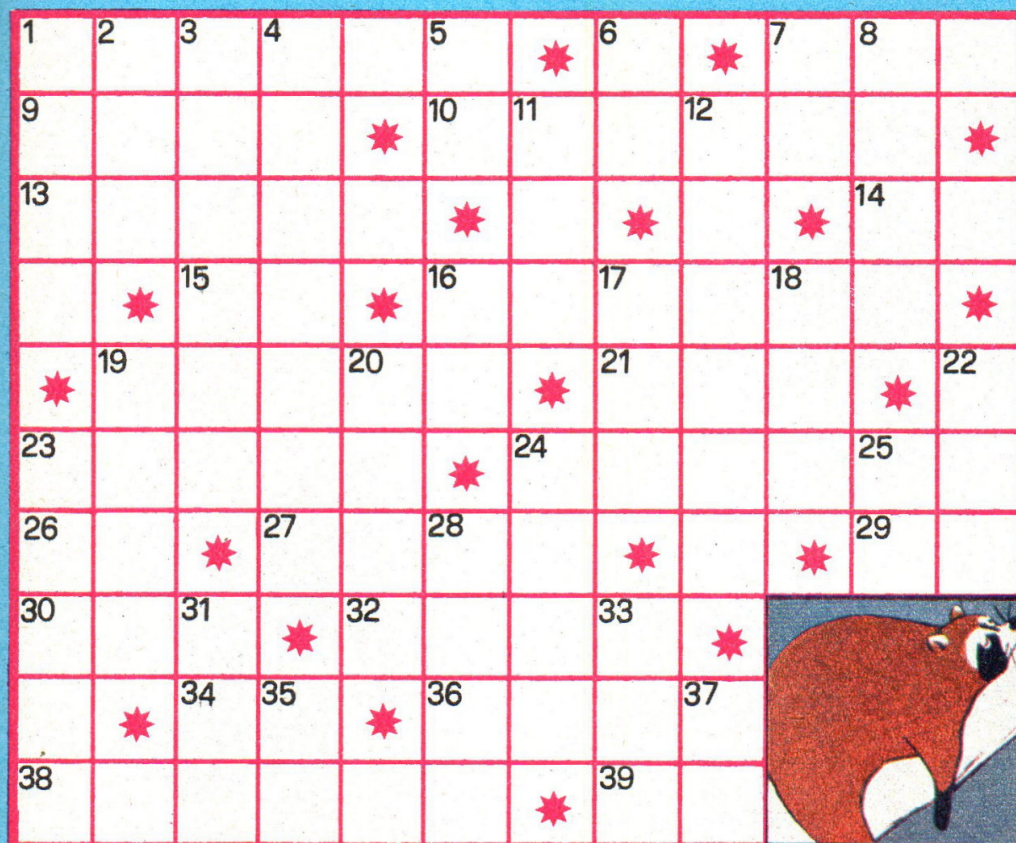
18
17 19
20

SE VUOI SAPERE QUANTO SEI ABILE.... DISEGNA LA FOCA.

PER SAPERE COSA DICONO QUESTI DUE ANIMALI MARINI, SOSTITUISCI I NUMERI, ALLE CORRISPONDENTI LETTERE DELL'ALFABETO.
9 10 - 11 9 13 - 12 13 11 5 -
5̀ - 11 5 4 19 17 1.- 11 9 -
17 14 13 17 18 13, - 10 1 =
17 3 9 1 12 4 13 11 9 - 18 16 1 =
17 14 13 16 18 1 16 5 - 4 1 10 10 5
13 12 4 5.
9 13 - 11 9
3 8 9 1 11 13
1 18 18 9 12 9 1.
T R A O N T A
G A G O N E U
C I L A R P A
T I N L A C A
COME MI CHIAMO ?
TOGLI IL NOME DI 4 PESCI DALLO SCHEMA LE LETTERE RIMASTE TE LO DIRANNO!!

COMPLETA IL PAESAGGIO!

RIEMPI GLI SPAZI CON I TRIANGOLI.

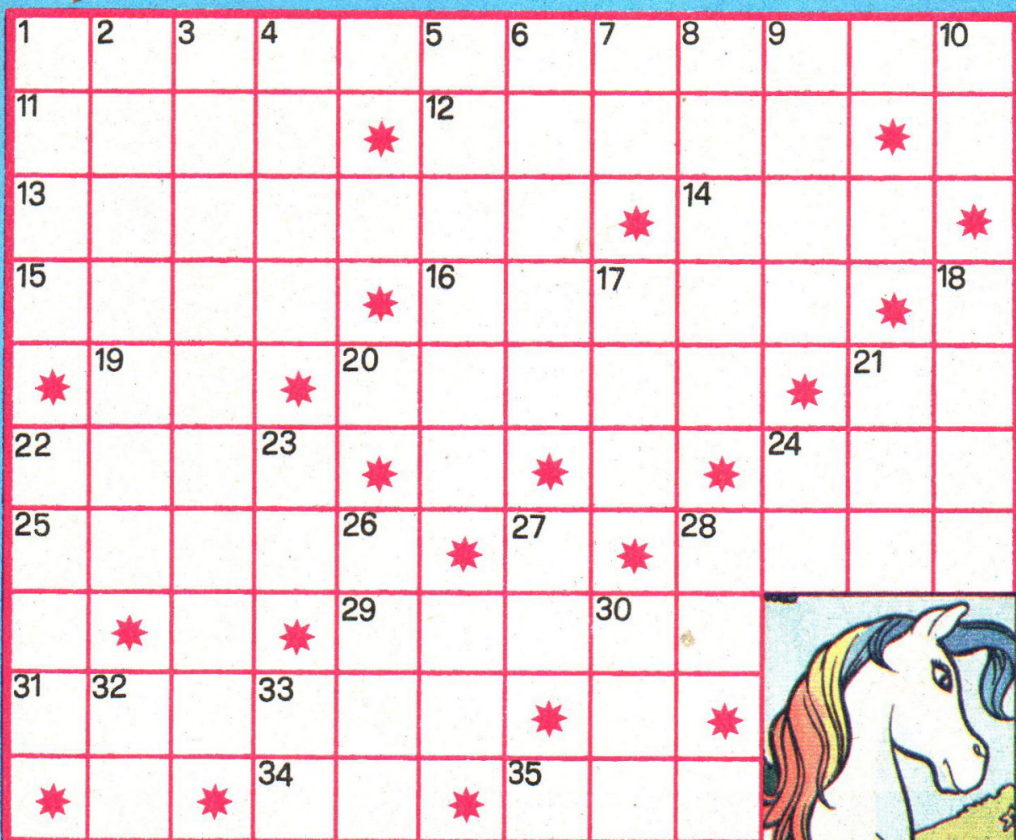
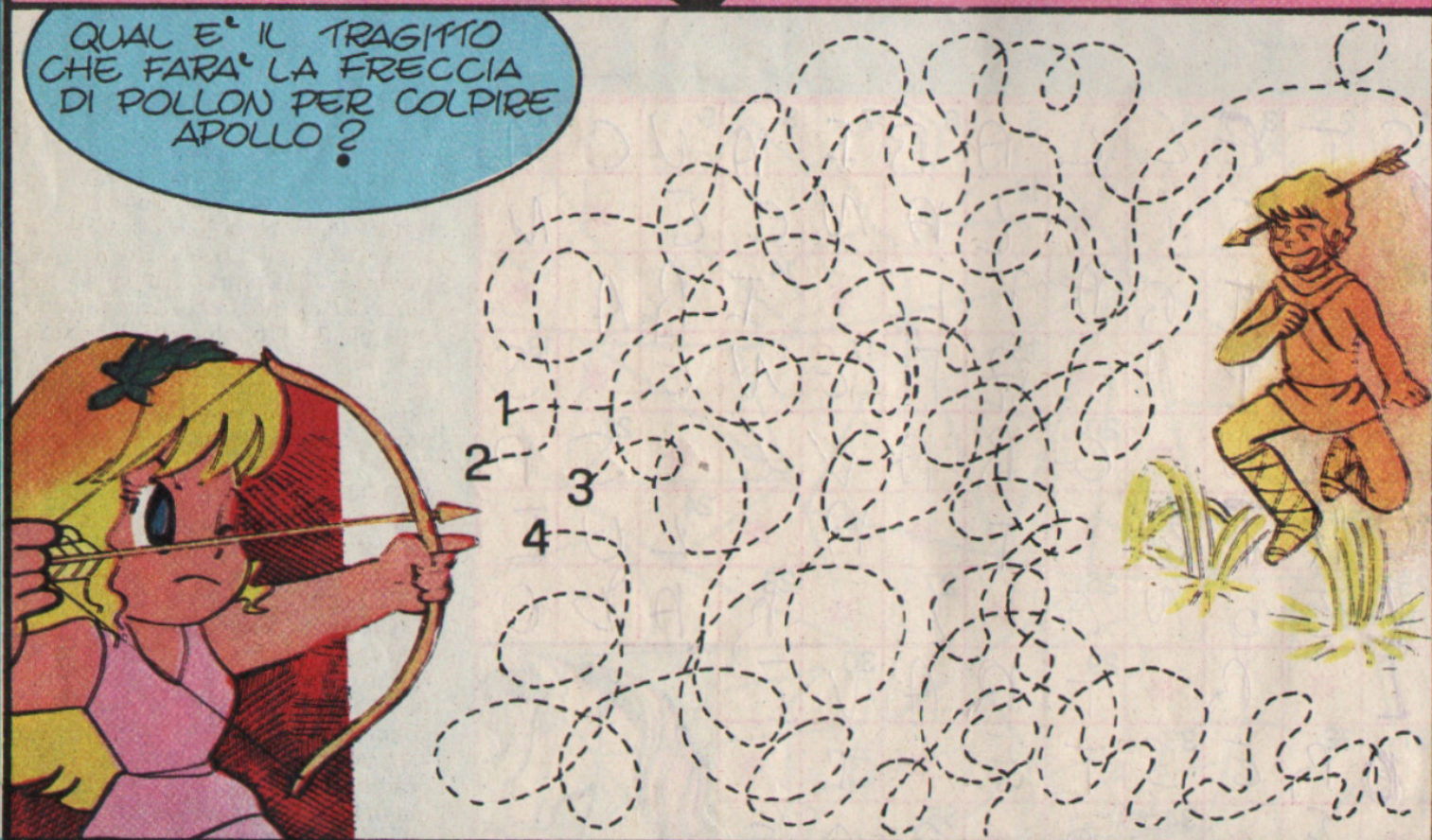
1	2	3	4		5	*	6	*	7	8	
9				*	10	11		12			*
13					*		*		*	14	
	*	15		*	16		17		18		*
*	19			20		*	21			*	22
23					*	24				25	
26		*	27		28		*		*	29	
30		31	*	32			33	*			
	*	34	35	*	36			37			
38						*	39				

PAROLE INCROCIATE

ORIZZONTALI: 1. Il personaggio del disegno - **7.** Epoca - **9.** La respiriamo - **10.** Contrario di disonesta - **13.** È un pianeta - **14.** Sigla di Napoli - **15.** Metà etto - **16.** Usare la lima - **19.** Contrario di disunita - **21.** Comodità, ricchezze - **23.** Capace, abile - **24.** Guida l'aereo - **26.** Sigla di Alessandria - **27.** Movimento del mare - **29.** Metà esse - **30.** Costruì l'arca - **32.** Le stanze della scuola - **34.** Affermazione - **36.** Le sponde del fiume - **38.** Recitano - **39.** Sigla di Ancona.

VERTICALI: 1. Si coprono di foglie - **2.** Grosso pappagallo colorato - **3.** Metà donna e metà pesce - **4.** Contrario di buono - **5.** Articolo maschile - **6.** Sigla di Genova - **7.** Extra Terrestre - **8.** Vivono nello stagno - **11.** Né voi, né loro - **12.** Errori - **16.** Nota musicale - **17.** Contrario di sempre - **18.** Piccolo corso d'acqua - **19.** Grido - **20.** Abitazione di animali - **22.** Lo è il metano - **23.** Vi si depositano i soldi - **24.** Sostengono i fili della luce - **25.** Una bevanda - **28.** Contrario di molli - **31.** Opposto ad ovest - **33.** Nome femminile - **35.** Pronome - **37.** Sigla di Enna.

1	2	3	4		5	6	7	8	9		10
11				*	12					*	
13							*	14			*
15				*	16		17			*	18
*	19		*	20					*	21	
22			23	*		*		*	24		
25				26	*	27	*	28			
	*		*	29			30				
31	32		33			*		*			
*		*	34		*	35					

PAROLE INCROCIATE

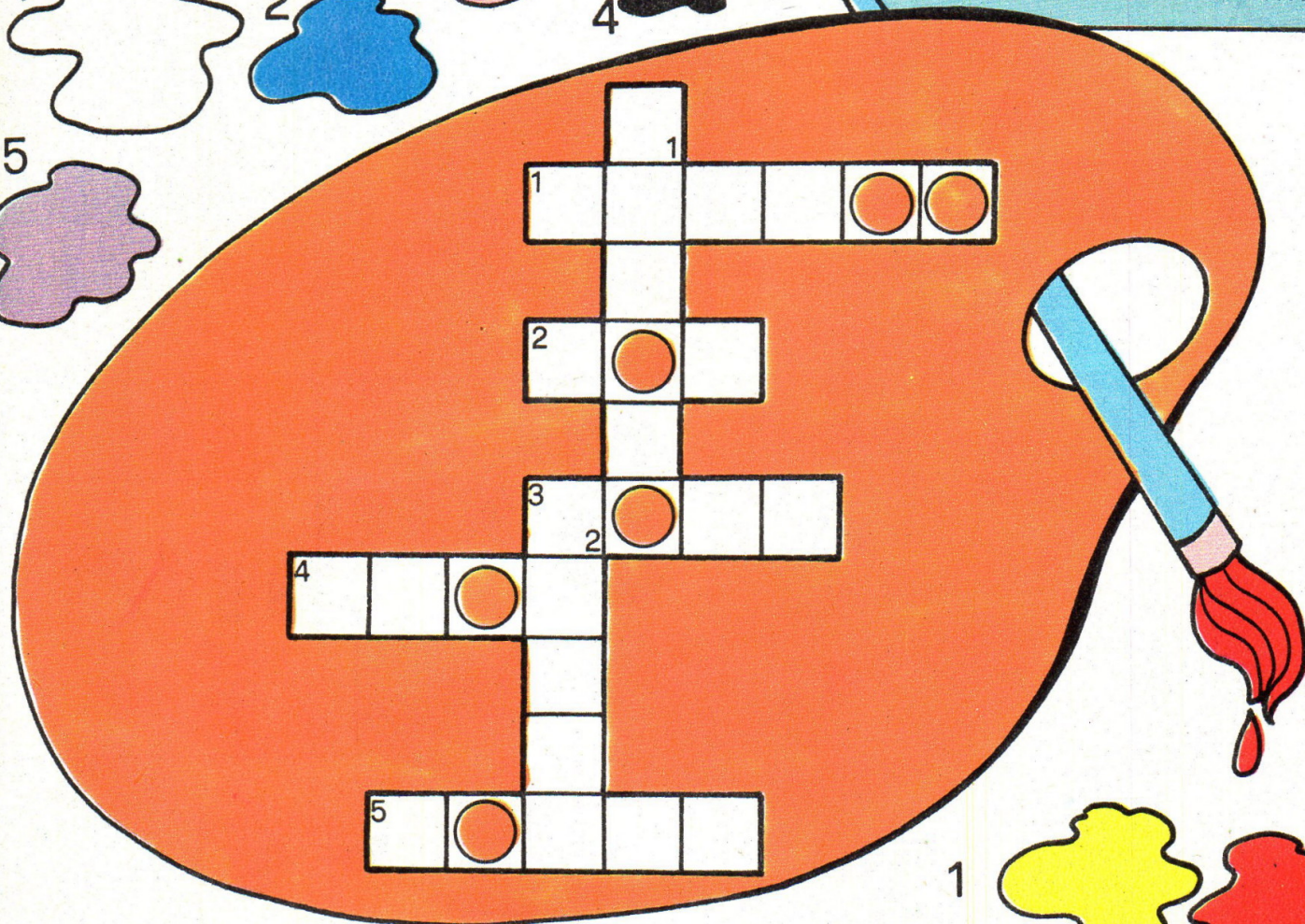
ORIZZONTALI: 1. Il personaggio del disegno - **11.** Sono bianchi o bruni - **12.** Antiche armi - **13.** Plurale di latrato - **14.** Rabbia - **15.** Contrario di ama - **16.** Capitale della Grecia - **19.** Dentro - **20.** Contrario di lievi - **21.** Sigla di Salerno - **22.** Vi si coltivano ortaggi - **24.** Pronome - **25.** Il re della foresta - **28.** Contrario di spesso - **29.** Strutture portanti nelle costruzioni - **31.** Nome maschile - **34.** Pronome - **35.** Lo è il metano.

VERTICALI: 1. Non è in compagnia - **2.** Mancare alla parola data - **3.** Serve per spegnere l'incendio - **4.** La nostra moneta - **5.** Plurale di altare - **6.** Rifugio di montagna - **7.** Dentro - **8.** Chicchi d'uva - **9.** Contrario di bianche - **10.** Sigla di Ancona - **17.** Nome di donna - **18.** L'abito del frate - **21.** Opposto a nord - **22.** È un condimento - **23.** Come il 7 verticale - **24.** Articolo femminile - **26.** Cento grammi - **27.** Nota musicale - **28.** Sigla di Rieti - **30.** Strada - **32.** Monarca - **33.** Affermazione.

1
2
SAPRESTI RITROVARE LA MIA OMBRA?
3
4
5
QUAL E' IL TRAGITTO CHE FARA' LA FRECCIA DI POLLON PER COLPIRE APOLLO?
1
2
3
4

N	B	N	P	P	C	T	P	T	T	M	T
I	I	E	I	R	A	R	E	E	E	I	R
O	N	B	O	N	A	S	O	T	O	U	N
T	C	I	T	T	C	T	R	R	R	R	C
E	O	A	A	O	E	E	A	O	O	A	O

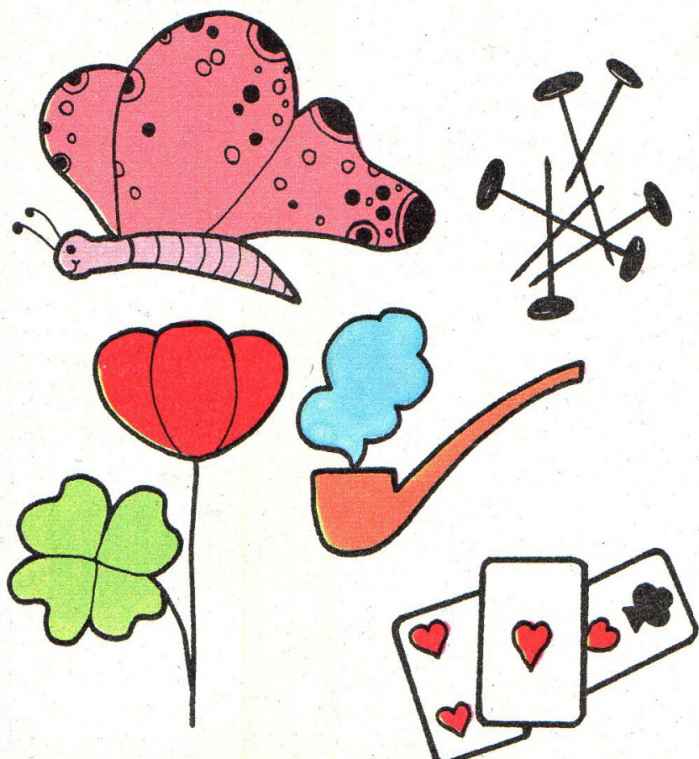
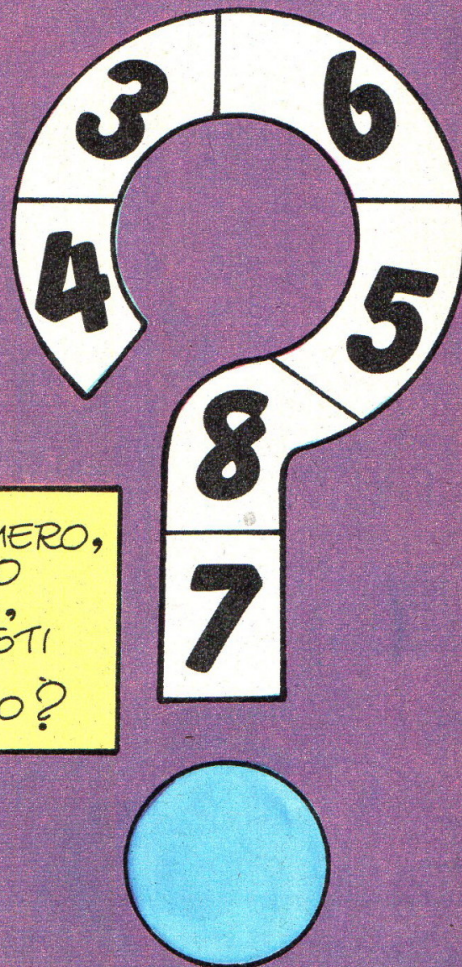
SCRIVI I COLORI NELLA TAVOLOZZA: NEI CERCHI LEGGERAI.........

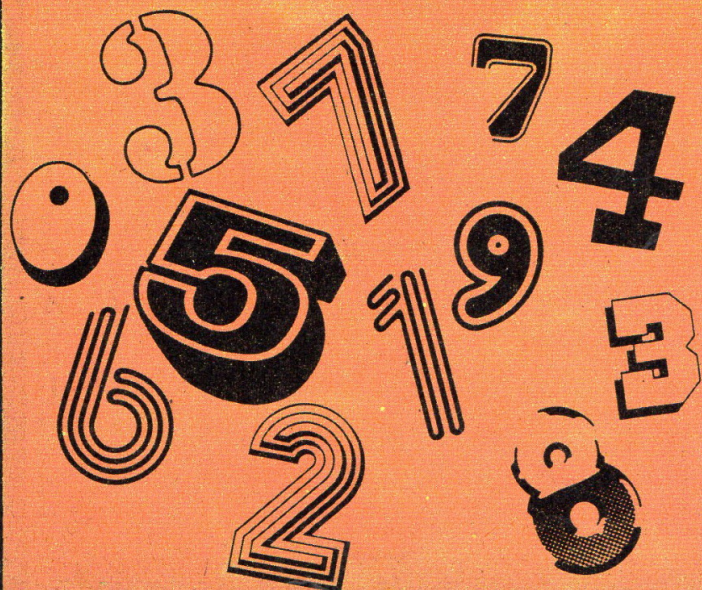
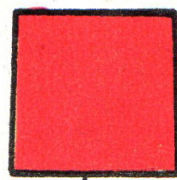
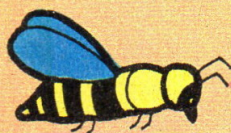
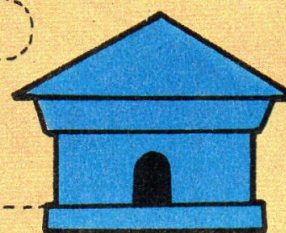
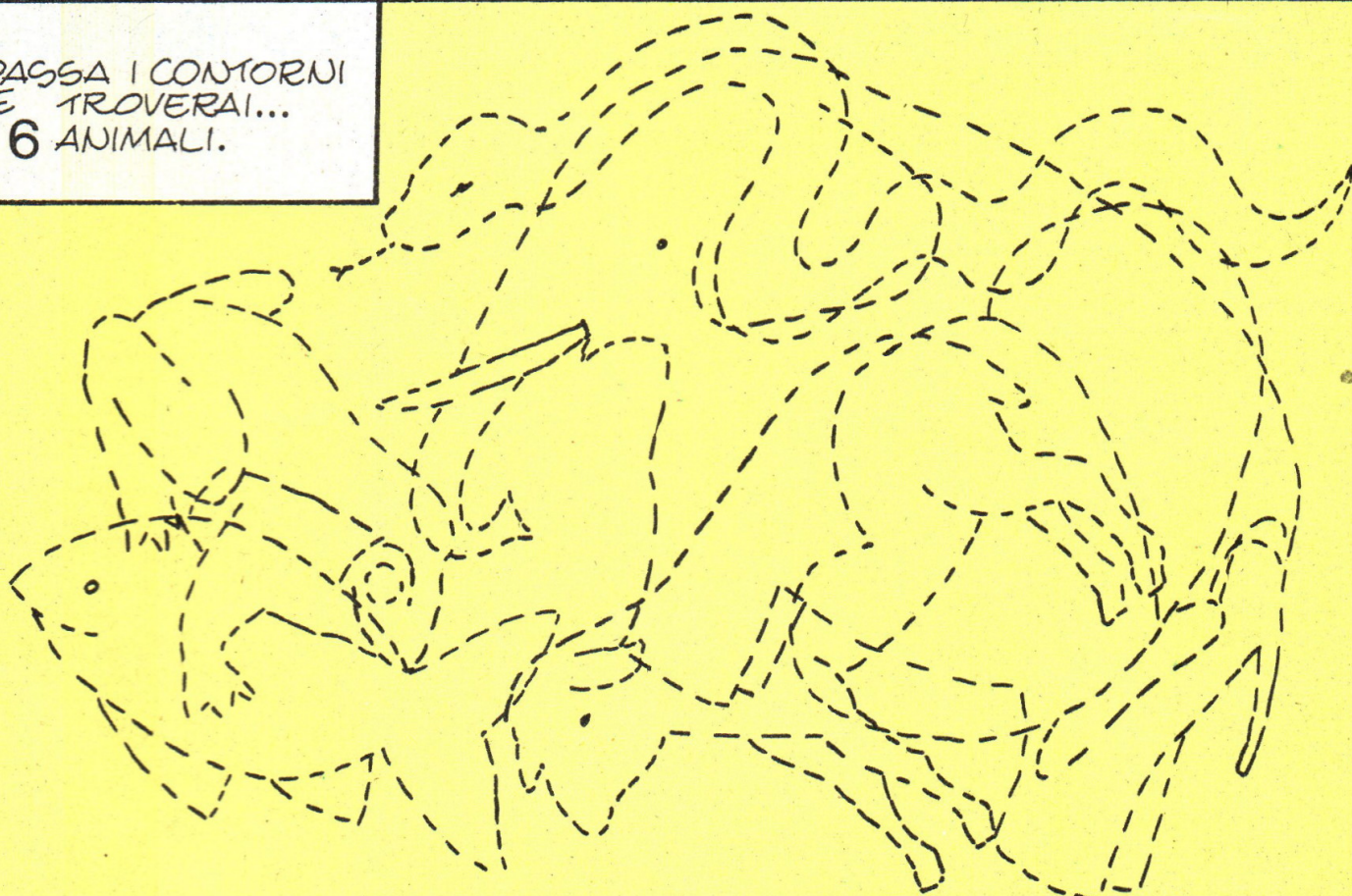
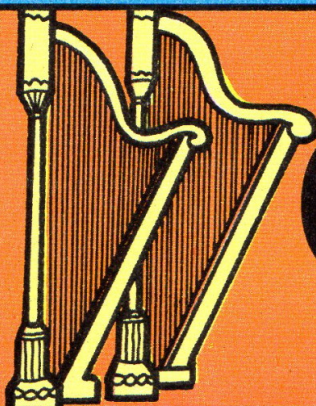
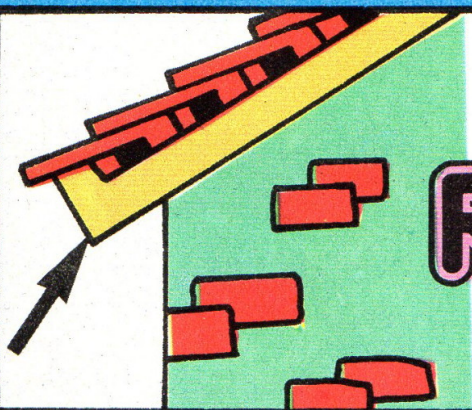
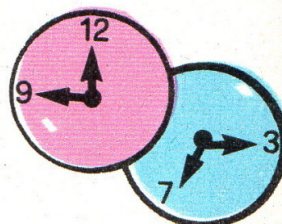
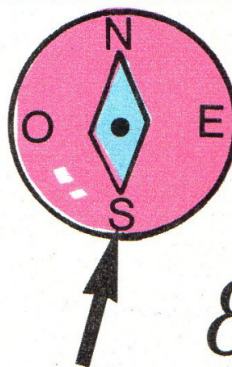
ORIZZONTALI

1 2 3 4 5

VERTICALI

1 2

GLI ERRORI

IN QUESTI DISEGNI CE NE SONO 3. TROVALI!!

QUALE NUMERO, SECONDO LOGICA, SCRIVERESTI NEL CERCHIO?

UNO DI QUESTI NUMERI NON VA D'ACCORDO CON GLI ALTRI QUAL E' E PERCHE'?

USANDO LA TECNICA DEI REBUS TROVA TRE CITTA':

CHE STRADA DEVE FARE L'APE PER RAGGIUNGERE L'ALVEARE?
1
2
3
4
RIPASSA I CONTORNI E TROVERAI... 6 ANIMALI.

MINIREBUS

MINIREBUS

ECCO LE SOLUZIONI DEI GIOCHI PUBBLICATI SUL NUMERO 33

Pagina 51:
Spostare, partire, orfana, stato, tino, ara, re, e.
Pagina 52:
Meglio un uovo oggi che una gallina domani.

	7	
1		4
2	2	8
6		9
	3	

Pagina 53.
Tanto, manto, santo, canto.
Pagina 54:
Cocomero.
Una scavatrice.
Pagina 55:
Argentina, Monaco, Egitto, Ruanda, Italia, Cecoslovacchia, Austria.
Un cammello e un cervo.
Una pera.
Pagina 56:
Miele.
Bari.
Due ciliegie.
Pagina 58:
La linea 7-10.
Una giraffa.
Pagina 59:
Rosa.
Gufo.
Pagina 60:
Volpe.
La ragnatela numero 4.
Pagina 61:
Cammello.

		S		
F	A	T		O
	I	I		
		L		
O				A

Pagina 62:
Pimpa va a Parigi.
Senna.
Pagina 63:
Gettone telefonico.
Graffiti pompeiani.
Granello di sale.

RIDIAMO INSIEME

CON LA TUA BARZELLETTA...

Le barzellette più belle, oltre a essere pubblicate, vengono anche premiate con un bellissimo regalo! Se vuoi mandarci la tua barzelletta, inviala su cartolina postale, completa di nome, cognome, indirizzo, età, taglia e numero di piede a: Ridiamo insieme a cura di Alessandra Sala, Corriere dei Piccoli, via Scarsellini 17 - 20161 Milano.

Le autrici di queste dieci barzellette vincono la simpatica borsa della linea Baganda della ditta NOVALI per trascorrere allegramente tutta l'estate e... anche il resto dell'anno!

A SCUOLA,
di Paola Nobile (Milano)
Perché Archimede fu ucciso da un soldato romano?
Perché inventò la leva!

L'ELETTRICISTA,
di Pia Zanelli (Milano)
La signora Maria protesta con l'elettricista: «Le ho telefonato diverse volte pregandola di venire urgentemente a ripararmi il campanello di casa. Perché non è venuto?».
«Ma cosa dice signora... sono passato ieri pomeriggio e ho suonato e risuonato, ma nessuno è venuto ad aprire!».

INDOVINELLO,
di Pamela Giovannelli (Roma)
Qual era il nome della dea della caccia?
Per Diana, non me lo ricordo proprio!

IN CALZOLERIA,
di Roberta Zardi (Corcagnano)
Un cliente prova diverse paia di scarpe, senza trovare però quella che gli vada bene. La commessa gli fa provare l'ennesimo paio e gli chiede:
«Queste le vanno bene?».
«No, non entra il piede!».
«Provi a tirar fuori la linguetta», ribatte la commessa.
Il cliente tira fuori tutta la lingua e replica: «Signorina... non entra lo stesso!».

CORTEGGIAMENTI,
di Maurizia Ghirardelli (Sassuolo)
«Ehi tu! Sono otto mesi che ti vengo dietro. Se ti sposti, passo!».

SORPRESA,
di Elisabetta Polato (Villafranca)
Un tale a cui è stata rubata l'automobile si sfoga con un amico. «E pensa che avevo pagato solo una rata!».
«Pensa alla sorpresa del ladro», lo rincuora l'amico, «quando si accorgerà di dover pagare tutte le altre!».

TRA FORMICHE,
di Giovanna Marzola (Paternò)
Due formiche decidono di fare una corsa. Ad un tratto una delle due si ferma di colpo. L'altra, incuriosita, le domanda: «Perché ti sei fermata?».
«Mi è entrata una mosca nell'occhio!».

IL TRAMONTO,
di Ilenia Crocetti (S. Chiara Cassano)
Disse il sole al cielo:
«Ti amo».
Il cielo arrossì e così nacque il tramonto.

TRA POETI,
di Emanuela Ferrara (Roma)
Un poeta dice ad un altro: «Mi è successa una cosa gravissima! Mio figlio di tre anni ha bruciato il mio ultimo libro!».
E l'altro risponde: «Come, così piccolo... sa già leggere?».

BATTUTA,
di Santa Nespoli (Acerra)
Un medico, aprendo la finestra dell'ambulatorio, chiede al suo paziente: «Sente freddo?».
«No, sono sordo!».

A SCUOLA,
di Giovanni Gallina (Milano)
Contro chi combatteronoi Galli?
Contro... le volpi e le faine!

LA BRUTTA NOTIZIA,
di Massimo Martini (Crevalcore)
Un tale, attraversando la strada, viene investito da un'automobile. In ospedale viene sottoposto alle cure del caso e, dopo un mese, dà finalmente segni di ripresa. Il medico, dopo averlo visitato, gli dice:
«Devo purtroppo darle una cattiva notizia: non è più in grado di lavorare!».
Il paziente spalanca gli occhi sorpreso ed esclama:
«D'accordo... e ora mi dica la cattiva notizia!».

L'AVVOCATO,
di Martina Mazzon (S. Cipriano)
Un tale riceve due parcelle dall'avvocato e gli telefona protestando.
«Sono venuto una volta sola nel suo studio, perché mi ha mandato due parcelle?».
«Non si ricorda?», ribatte l'avvocato. «Dopo che se n'è andato la prima volta, è tornato per chiedermi se avevo visto il suo ombrello!».

ANNUNCIO MATRIMONIALE,
di Gianni Tassinari (Carpinello)
Il giorno 36 del mese di agosto dell'anno del mai si sposeranno: il signor E.T. e la signorina Fanta Scienza. A tutti e due auguri spaziali!

INDOVINELLO,
di Tiziana Formisano (Torre del Greco)
Qual è il nome dei ministro dell'agricoltura polacco?
Andrei Periboschy.

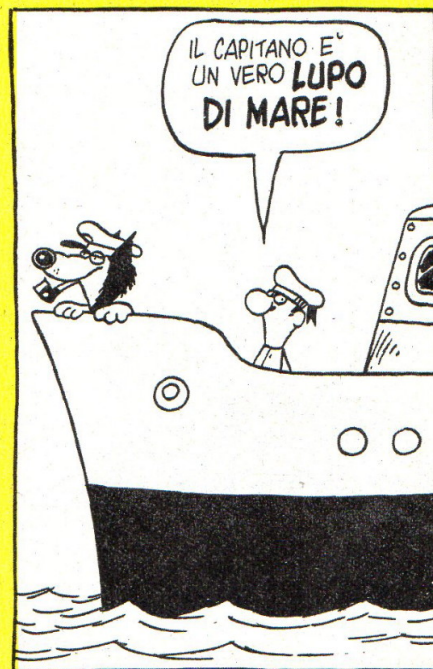
IMPAZIENZA,
di Cristina Perrone (Parabita)
Stufo di aspettare, il marito grida alla moglie: «Allora, sei pronta per partire?».
«Per l'amor di Dio, stai calmo!» risponde la moglie. «È da un'ora che ti dico che sarò pronta tra un minuto!».

TRA ADAMO ED EVA,
di Ilaria Capelli (Turbigo)
Eva dice ad Adamo:
«Dove sei stato tutto questo tempo? Non te la sarai spassata con un'altra donna?».
«Ma non farmi ridere... se sei l'unica donna che esiste!».
«Vieni qui!», ribatte Eva.
«Cosa vuoi farmi?» chiede Adamo.
«Contarti le costole... non si sa mai!».

TUTTI SENZA SCARPE,
di Eleonora Torriani (Cernusco sul Naviglio)
Due italiani vengono inviati in Africa per lavoro e le mogli raccomandano loro di portare a casa delle scarpe di coccodrillo. Un giorno, in riva al Nilo, i due cominciano a cercare i coccodrilli. Verso sera sono ancora lì, mentre in giro ci sono tantissimi coccodrilli. Uno dei due, stravolto, dice all'altro:
«Se anche il prossimo non ha le scarpe io smetto di cercare e torno in Italia!».

BATTUTA CICLISTICA,
di Florinda Boccanera (Roma)
«Che fai alla bicicletta?».
«Non vedi? Tolgo il Carter!».
«E al posto del Carter cosa metti?
«Il Reagan!».

BATTUTE,
di Roberta Raffaglio (Brescia)
Che cosa dice una pistola scarica?
Che mi venga un colpo!
Cosa ci fanno tre uomini in bagno?
Il consiglio di Gabinetto!

Gli autori di queste dieci barzellette vincono il divertente orologio subacqueo della LED ITALY con i nostri amichetti puffi. Per puffare l'ora anche sott'acqua!

CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato
di racconti, giochi e avventure
dell'Editoriale del Corriere della Sera
Anno LXXVII - N. 34
Milano, 25 agosto 1985

Direttore responsabile:
Marcello Minerbi

Redazione
Dino Barbano
(capo redattore grafico)
Tiziano Cantatore
Valerio Manara
Alessandra Sala

Collaboratore fisso
Federico Maggioni

Segreteria
Annalisa Cicorella
Luigina Ottolenghi

Periodico iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti diffusione stampa certificato n. 684 del 20-12-1983

DIREZIONE E ROTOCALCOGRAFIA: 20100 Milano, via Scarsellini 17 - Amministrazione: 20100 Milano, via Solferino 28 - Printed in Italy - Distribuzione: Rizzoli Editore, 20132 Milano, via A. Rizzoli 2, tel. 02/25843500 - UN NUMERO: L. 1.500 - ARRETRATI: L. 3.000 - PUBBLICITÀ: Divisione Pubblicità Gruppo Rizzoli-Corriere della Sera, 20100 Milano, c.so Garibaldi 86, tel. 6339, tel. interurbano (02) 6353. Indirizzo telegr. Corsera Milano. Telex 310031, Corsera - Spedizione in abbon. postale Gruppo II/70 - c/c post. 232207 - Scritti e disegni, pubblicati o no, non vengono restituiti - Registr. presso il Trib. di Milano n. 142 del 2/7/1948 - EDITORIALE DEL CORRIERE DELLA SERA s.p.a.

DISTRIBUZIONE IN ITALIA E ALL'ESTERO: Rizzoli Editore - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano - tel. 2588.

ARRETRATI
I numeri arretrati vanno richiesti a: Rizzoli Editore - Ufficio Arretrati - via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano, inviando anticipatamente l'importo, che corrisponde al doppio del prezzo di copertina, in francobolli o a mezzo c/c post. n. 317206.
Per i residenti all'estero vale la stessa procedura, ma il costo di una copia arretrata corrisponde al doppio del prezzo di copertina più le spese postali. Per informazioni più dettagliate scrivere a Rizzoli Editore - Diffusione Estero Periodici - via Angelo Rizzoli 2 - 20132 Milano.

ABBONAMENTI
Rizzoli Editore - Servizio Abbonamenti - via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano - tel. 02/25.88.
Italia: annuale (52 numeri) L. 62.400, semestrale L. 33.150 - Pagamento anticipato a mezzo: c/c post. n. 199208 - assegno bancario - vaglia postale - carta di credito Bankamericard - Conto d'identità.
Estero: annuale (52 numeri) L. 104.700, semestrale L. 54.600. Per l'invio aereo chiedere direttamente al Servizio Abbonamenti la sovrattassa da versare. - Pagamento anticipato a mezzo: assegno bancario - vaglia postale internazionale - c/c post. internazionale n. 199208 - bonifico bancario.
● L'abbonamento andrà in corso, salvo diversa indicazione, dal primo numero raggiungibile e può avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno.
● **L'abbonamento per l'Italia può essere richiesto anche a mezzo telefono, chiamando il numero 02/25843500.**
● Per il rinnovo attendere l'avviso di scadenza.
Per il cambio di indirizzo informare il Servizio Abbonamenti almeno 20 giorni prima del trasferimento (45 giorni per l'estero), allegando possibilmente l'etichetta con la quale arriva la rivista: il servizio è gratuito.